

CURRICULUM BOOK



将来につながるカリキュラム

カリキュラムは、入学から卒業までの間にどのようなことを学び、どのような知識・技術が身につくのかを、体系的に科目で示したものです。『穴吹カレッジはこれだけの教育を提供します』という約束であるとともに、最終的にはあなたがどのような人物に成長できるかということを示しています。学科別カリキュラムが、あなたのめざすミライにつながっています。

CONTENTS

DP・CP・AP	01
美容学科【2年制／男女】	05
高度調理学科【2年制／男女】	07
パティシエ・ベーカリー学科【2年制／男女】	09
アニメーション学科【2年制／男女】	11
マンガ・イラスト学科【2年制／男女】	13
グラフィックデザイン学科【2年制／男女】	15
ブライダル・ホテル学科【2年制／男女】	17
情報ビジネス学科【2年制／男女】	19
情報システム学科【3年制／男女】	21
ゲームクリエイター学科【3年制／男女】	23
歯科衛生士学科【3年制／男女】	25
医療事務学科【2年制／男女】	27
保育・幼児教育学科【2年制／男女】	29
介護福祉学科【2年制／男女】	31
公務員学科【1年制／男女】	33
公務員ビジネス学科【2年制／男女】	34

「穴吹学園は、職業教育を通して、地域社会に貢献する人を育成することを教育理念とする」これを具現化するために、全ての学科において教育上の目的および、教学に関わる3つの方針(ディプロマポリシー・カリキュラムポリシー・アドミッションポリシー)を定めています。

美容学科

■めざす人材像(ディプロマポリシー/DP)

美容学科では、履修規程に即して必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する

- ①地域社会・国際社会に貢献できる美容技術とマナーを身につけています
- ②美容師国家試験合格レベルの知識と技術を身につけています
- ③美容師としての素養(笑顔、挨拶、身だしなみ、継続力)を身につけています
- ④常に向上心をもち、自己実現のために能動的な行動ができる

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムポリシー/CP)

美容学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- ①サロンワークに必要な技術や体力を身につけるため、美容技術の反復練習を基本とした授業を実施する
- ②実際に必要な知識や気配りを身につけるため、サロン実習やインスターンシップを実施する
- ③美容に関する知識・技術・感性を積極的に身につけるよう、努力できる人
- ④素直な気持ち、感謝する気持ちがあり、夢を持ち続けられる人

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー/AP)

美容学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- ①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- ②物づくりに強い興味があり、アイデアを形とすることに楽しみと喜びを感じられる人
- ③周囲とコミュニケーションを取り、協力しながら物事を成し遂げることに意欲的である人
- ④積極的に新たな課題へ挑戦し、やり遂げるために様々な努力を行っている人

高度調理学科

■めざす人材像(ディプロマポリシー/DP)

高度調理学科では、履修規程に即して必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する

- ①地域社会・国際社会に貢献できる調理師として専門的な知識と技術を身につけています
- ②社会のニーズに合わせて、調理に関わる様々な分野で活躍することができる
- ③目標達成のために粘り強く努力し学び続け、自らを高めることができます
- ④人との関わりを大切にし、組織や社会の中で自らの個性を活かすことができる

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムポリシー/CP)

高度調理学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う

- ①和洋中集団調理の基礎から応用まで専門的な技術や知識、調理師としての姿勢を学べる授業構成とする
- ②様々なニーズに答えられるよう、幅広い価値観を持ち、食に関する発想力や表現力を学べる授業を実施する
- ③将来希望する分野をしっかりと学び、即戦力として活躍できる技術と知識を学べる授業を実施する
- ④調理業界に関する知識・技術を体得できるよう、業界で活躍中のプロ講師による授業を実施する

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー/AP)

高度調理学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- ①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- ②料理が好きで、料理を通じて人を笑顔にしたい、社会に貢献したいと考えている人
- ③修得した技術や知識を活かして、広く社会で活躍したいと、考えている人
- ④目標達成のために努力を惜しまず、最後までやり遂げる意志の強い人

パティシエ・ベーカリー学科

■めざす人材像(ディプロマポリシー/DP)

パティシエ・ベーカリー学科では、履修規程に即して必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する

- ①地域社会・国際社会に貢献できる製菓・製パンの知識や技術を身につけています
- ②食品に関する衛生の知識を習得し、安全な食品を提供する責任を理解し実務能力を身につけています
- ③コミュニケーション能力を身につけ、人と接する中で素直に意見を聞き常にサービス業の精神で人と接する柔軟な能力を身につけています
- ④多様化するニーズに対応するため自主的に探究する考え方についている

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムポリシー/CP)

パティシエ・ベーカリー学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う

- ①製菓衛生師免許取得の為、専門的な知識と技術を習得するカリキュラムを構成する
- ②製菓実習では基礎から学び、業界に即応できる実践能力を身に付け多様な実習により更に技術を磨く
- ③日々の講義や実習で学習の習慣を身につけ成長を実感し、製菓・製パン業界で働く意識を高める

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー/AP)

パティシエ・ベーカリー学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- ①製菓・製パンに興味があり、技術を身に付ける意欲がある人
- ②協調性や自主性があり学び続ける意欲がある人

アニメーション学科

■めざす人材像(ディプロマポリシー/DP)

アニメーション学科では、履修規程に即して必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する

- ①地域社会・国際社会に貢献できるアニメーション制作における知識と技術を身につけています
- ②アニメーターとしてアナログ、デジタルを使用した、応用的な表現方法、作品制作を身につけています
- ③社内制作において円滑に業務が遂行できるコミュニケーション力を身につけています
- ④高い向上心をもち、個性豊かな発想表現ができる力を身につけています

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムポリシー/CP)

アニメーション学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う

- ①アニメーション業界等で活躍できる専門知識・技能と社会人として的一般教養を併せて学習し、日本の基幹産業であるエンターテインメント産業を支え、世界に誇れる文化を世界に発信できる技術を習得
- ②多数のスタッフと円滑にコミュニケーションがとれる能力を身につけています
- ③企業と連携し新時代に兼ね添えた新しい技術の習得
- ④アナログ作業からデジタル作業まで描画できるスキルを身につけ、どの企業でも活躍できる技術を習得

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー/AP)

アニメーション学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- ①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- ②アニメが好きで、作品を通じて感動を与える、文化に貢献したいと考えている人
- ③周囲とのコミュニケーションを取り、協力しながら作業ができる気持ちをもっている人
- ④「継続が力」と信じ、できない自分に悔やむことなく常に前向きに取り組む事ができる人

マンガ・イラスト学科

■めざす人材像(ディプロマポリシー/DP)

マンガ・イラスト学科では、履修規程に即して必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する

- ①地域社会・国際社会に貢献できるマンガ・イラスト制作における知識と技術を身につけています
- ②マンガ家、イラストレーターとして、アナログやデジタルを使用した、応用的な表現方法、作品制作を身につけています
- ③クライアントや取引先と仕事上のコミュニケーションができる能力を身につけています
- ④積極的かつ謙虚に自分の個性を組織や社会の中で活かすことができる

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムポリシー/CP)

マンガ・イラスト学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う

- ①アナログでの作品制作からデジタルを使用したデザインなどの知識と技術を体系的に学べる授業構成とする
- ②クライアントの要望を実現したり、自己アピールをする自己表現力を身につけるため、アクリティブルーニング形態の授業を実施する
- ③マンガ・イラスト業界に関する知識・技術を体得できるよう、業界で活躍中のプロ講師による授業を実施する

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー/AP)

マンガ・イラスト学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- ①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- ②マンガ・イラストのオリジナリティーを追求しながらも、積極的に他の者の評価を受け入れられる人
- ③対話と協議を重んじ、自らの可能性を広げる意欲のある人
- ④目標に向けて継続的に努力ができる人

グラフィックデザイン学科

■めざす人材像(ディプロマポリシー/DP)

グラフィックデザイン学科では、履修規程に即して必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する

- ①地域社会・国際社会に貢献できるグラフィックデザインやWeb、動画などの時代に応じたPRコンテンツ制作を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う
- ②時代を捉えたコンテンツ制作で、クライアントの要望へ幅広く対応できる知識と技術を身につけています
- ③企画から、コンセプトの確立、コンテンツ制作、プレゼンテーションまでアクリティブルーニング形態の授業を実施する
- ④現場でプロとして活躍する講師により、最新の技術や業界の現状が把握できる授業を実施する

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムポリシー/CP)

グラフィックデザイン学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を適切に組み合わせた授業を行う

- ①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- ②物づくりに強い興味があり、アイデアを形とすることに楽しみと喜びを感じられる人
- ③周囲とコミュニケーションを取り、協力しながら物事を成し遂げることに意欲的である人
- ④積極的に新たな課題へ挑戦し、やり遂げるために様々な努力を行っている人

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー/AP)

グラフィックデザイン学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる

- ①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
- ②物づくりに強い興味があり、アイデアを形とすることに楽しみと喜びを感じられる人
- ③周囲とコミュニケーションを取り、協力しながら物事を成し遂げることに意欲的である人
- ④積極的に新たな課題へ挑戦し、やり遂げるために様々な努力を行っている人

ブライダル・ホテル学科

■めざす人材像(ディプロマボリシー／DP)

ブライダル・ホテル学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する
①地域社会・国際社会に貢献できる価値観の多様性を理解し、幅広い考え方と相手の立場に立ったホスピタリティマインドを身につけている
②ブライダル・ホテル業界で必要となる専門知識と実務能力を身につけています
③接客において、あらゆる状況を的確に判断し、スピード感を持って行動できる実践力を身につけています
④国際感覚を磨き、様々な顧客のニーズにも対応できる高いコミュニケーション力を身につけています

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムボリシー／CP)

ブライダル・ホテル学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を通じて組み合わせた授業を行う
①お客様一人ひとりに応じた柔軟な対応力と洗練された接客技術を身につけ、顧客満足度を上げるために幅広い実践授業を取り入れる
②企業と連携し、専門知識と技術の習得、現場環境の理解と社会への対応力を目的とした施設実習を行う
③接客において、あらゆる状況を的確に判断し、スピード感を持って行動できる実践力を身につけています
④国際感覚を磨き、様々な顧客のニーズにも対応できる高いコミュニケーション力を身につけています

情報ビジネス学科

■めざす人材像(ディプロマボリシー／DP)

情報ビジネス学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する
①地域社会・国際社会に貢献できるIT・ビジネスを身につけています
②ビジネス社会で必要とされる「パソコン活用知識・技術」「ビジネスマナー・プレゼンテーションスキル」を身につけています
③IT・営業・販売促進業務で必要とされる「Webデザイン技術」や「マーケティング知識」を身につけています
④事務業務で必要とされる「事務・経理処理能力」「ファイナンス知識」を身につけています

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムボリシー／CP)

情報ビジネス学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を通じて組み合わせた授業を行う
①2年間でIT・Web・事務・経理・会計・営業・販売・企画系の授業を基礎から学び、各分野の資格取得を目指すことができるカリキュラムとする
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②2年間の短期間に18資格取得を目指すカリキュラムを通して、「学び続ける習慣を身につけることができ、卒業後の人生観を豊かなものにする」ことができるようになる
③上記授業と資格取得を通して、ビジネスパーソンのスキルを身につけています
④事務業務で必要とされる「事務・経理処理能力」「ファイナンス知識」を身につけています

情報システム学科

■めざす人材像(ディプロマボリシー／DP)

情報システム学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する
①地域社会・国際社会に貢献できるコンピュータ知識を身につけています
②自分が得意とするプログラミング言語を習得し、その言語を利用した開発やシステムへの応用を身につけています
③プレゼンテーションなどを通じて、自身の構想や提案を相手に伝えることができるコミュニケーション能力を身につけています

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムボリシー／CP)

情報システム学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる
①IT社会で必要とされる資格取得を目指すための知識や技術を習得する授業を構成する
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②IT社会の現場において必要とされるAIやIoTなどの実践的な最新技術を習得するための実習を実施する
③身につけたスキルを社会に応用するための演習を多く取り入れた授業を展開する
④高等学校において、社会における情報の取り扱い方法を学修し、基礎的な知識を有している人

ゲームクリエイター学科

■めざす人材像(ディプロマボリシー／DP)

ゲームクリエイター学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する
①地域社会・国際社会に貢献できるクリエイター能力を身につけています
②基本的なクリエイティブ技術・知識の上に、自分の追及する分野の技術や知識を応用・発揮できる力を身につけています
③考案力やプレゼンテーションによる表現力を身につけ、展示や出版による経験、自分の創作物へのリアルなお客様の反応を体感し、さらなる高みを目指せる力を身につけています

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムボリシー／CP)

ゲームクリエイター学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習・実習を通じて組み合わせた授業を行う
①ゲーム開発における「おもてなし」の心を持った作品作りを通して、「遊び」を学べるカリキュラム
②書籍だけでは理解・習得できない知識や技術について、基本部分から始め、現役クリエイターからアドバイスをいただきながら作り続けることで技術を精錬させることができるカリキュラム
③職業実践の授業を導入することで、実際の仕事に置き換えたリアルな授業(体験)を実施
④ゲームやコンテンツの体験が好きな人
④コンテンツ作りの基礎知識・技術の習得はもちろん、その上で面白さやクオリティの追及に余念がない人

歯科衛生士学科

■めざす人材像(ディプロマボリシー／DP)

歯科衛生士学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する
①地域社会・国際社会に貢献できる、総合力(医療・介護・ITスキル)を身につけています
②医療人としての倫理観をもち、歯科衛生士として成長し続けることができる
③子どもから高齢者まで積極的に信頼関係を構築できる、コミュニケーション能力を身につけています

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムボリシー／CP)

歯科衛生士学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を通じて組み合わせた授業を行う
①医療・介護およびITスキルについて幅広く学び、社会のニーズに合った力を身につける
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②臨床・臨地実習等の履修を通して口腔衛生に関する知識・技術を基礎から学び、歯科衛生士業務の専門性を高める
③学内保育園との交流や学校行事を通じ、豊かな人間性を養い、思いやりの心を持った歯科衛生士を育成する
③人と関わることが好きで、素直で明るく笑顔で接することのできる人

医療事務学科

■めざす人材像(ディプロマボリシー／DP)

医療事務学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②常に高い目標を持ち、どのような分野においても積極的にチャレンジできる人
③人と接することが好きで、人に喜せや感謝を提供したいという気持ちを持っている人
④チーム医療において円滑に業務を遂行できるコミュニケーション力、思いやり、気配りができるホスピタリティマインドを身につけています
④好奇心旺盛で、様々な経験を通して、自分の視野を広げる意欲のある人

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムボリシー／CP)

医療事務学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を通じて組み合わせた授業を行う
①地域社会・国際社会に貢献できる社会人基礎力を身につけています
①適切かつ正確な診療報酬請求事務能力、DPC請求ができる幅広い知識の習得
②患者様、医療専門職との関係を築くためのコミュニケーション力の育成と「病院の顔」としての対応力、マナーの習得
③医療機関実習を通して即戦力として実務を担うことのできる技能と主体的に行動できる実践力を培う
④医療関連法規や諸制度の知識に精通し、窓口業務、医師事務補助者としての対応力を身につけています

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー／AP)

医療事務学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持つ多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②診療報酬請求事務に関する正確な知識やスキルを身につけて、将来、医療機関の事務スタッフ、医師事務作業補助者として活躍したいと考える人
③素直で明るく笑顔で人と接することができ、相手の気持ちに寄り添うことのできる人
④常に目的意識をもって取り組み、自ら考え実践することができる行動力、自己管理能力を兼ね備えている人

保育・幼児教育学科

■めざす人材像(ディプロマボリシー／DP)

保育・幼児教育学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する
①保育に関する専門知識・技能を習得し、「子どもの幸せ」を考えながら、子どもの心身の健全な発達をサポートできる
①国家資格取得のための学びをより高めるため、学生の成長に合わせた授業構成、実習スケジュールとする
②保護者や地域社会を社会福祉の観点から捉え、高い専門性と豊かな人間性により地域社会・国際社会に貢献できる
③多様な価値観に触れて、受容し、試行しながら、コミュニケーション力や運営力を育むため、実践的な授業やイベントを実施する
④多様性を理解し、子どものみならず保護者や他の保育者とも積極的に信頼関係を構築できるコミュニケーション力を身につけています
④常に問題意識をもち、自己研鑽に努めるとともに、児童福祉に関する課題を自ら発見し、他者と協働して解決できる

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムボリシー／CP)

保育・幼児教育学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を通じて組み合わせた授業を行う
①2年間でIT・Web・事務・経理・会計・営業・販売・企画系の授業を基礎から学び、各分野の資格取得を目指すことができるカリキュラムとする
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②2年間の短期間に18資格取得を目指すカリキュラムを通して、「学び続ける習慣を身につけることができ、卒業後の人生観を豊かなものにする」ことができるようになる
③2年間の上記授業と資格取得を通して、ビジネスパーソンのスキルを身につけています
④事務業務で必要とされる「事務・経理処理能力」「ファイナンス知識」を身につけています

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー／AP)

保育・幼児教育学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②「子どもが好き」をベースに、子どものために自分を高めていくことを努める意欲のある人
③様々なことに興味や関心をもち、主体的に行動できる人
④相手のよさや違いなどを尊重し、人とのかかわりを大切にする人

介護福祉学科

■めざす人材像(ディプロマボリシー／DP)

介護福祉学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する
①原理・原則に基づいた介護技術を習得し実践できる
②高い倫理性を持ち、尊厳と自立を支えるケアができる

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムボリシー／CP)

介護福祉学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を通じて組み合わせた授業を行う
①過去25年以上の実績をもとに作成した公務員1次試験に合格するためのカリキュラムとする
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②高い倫理性を持ち、尊厳の保持・自立支援の視点に基づいた個別ケアができる

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー／AP)

介護福祉学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる
①その「ひと」のニーズに沿った実践能力を身につけることができる
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②介護福祉の意義を理解し、介護職に就きたい人
③主体的に福祉・教育を学ぶ意欲がある人
④協調性を持ち、「ひと」と関わることのできる人

公務員ビジネス学科(2年制)

■めざす人材像(ディプロマボリシー／DP)

公務員ビジネス学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する
①過去25年以上の実績をもとに作成した公務員1次試験に合格するためのカリキュラムとする
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②過去のデータに基づいたきめ細やかな面接指導(近年の多様化する面接スタイル全てに対応)を実施する
③実務で役立つビジネス系技能なども身につくカリキュラムを実施する

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムボリシー／CP)

公務員ビジネス学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を通じて組み合わせた授業を行う
①過去25年以上の実績をもとに作成した公務員1次試験に合格するためのカリキュラムとする
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②過去のデータに基づいたきめ細やかな面接指導(近年の多様化する面接スタイル全てに対応)を実施する
③実務で役立つビジネス系技能なども身につくカリキュラムを実施する

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー／AP)

公務員ビジネス学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる
①過去25年以上の実績をもとに作成した公務員1次試験に合格するためのカリキュラムとする
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②半端で公務員試験1次合格できる基礎学力と入学してからのカリキュラムをこなせるだけのバイアリティーを持つ人
③公務員になるという目標達成のために、何事にも前向きかつ熱意をもって行動できる人
④基礎的習慣(挨拶・態度)が確立しており、ボランティア精神がある人

公務員学科(1年制)

■めざす人材像(ディプロマボリシー／DP)

公務員学科では、履修規程に即して必要単位を修得し、必要な修業年限を満たしたうえで下記の能力を備えていると判断した場合に、卒業認定および専門士の称号を授与する
①地域社会・国際社会に貢献できる人間力を身につけています
②厳選されたカリキュラムにより、公務員1次試験を突破できる学力を身につけています
③難問といわれる公務員2次試験に対応するための人間力を身につけています
④就職に役立つビジネス能力(パソコン・電卓)を身につけています

■教育課程編成・実施の方針(カリキュラムボリシー／CP)

公務員学科ではDPに掲げる能力を身につけるための教育課程として、必要とされる科目を体系的に編成し、講義・演習・実習を通じて組み合わせた授業を行う
①過去25年以上の実績をもとに作成した公務員1次試験に合格するためのカリキュラムとする
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②過去のデータに基づいたきめ細やかな面接指導(近年の多様化する面接スタイル全てに対応)を実施する
③実務で役立つビジネス系技能なども身につくカリキュラムを実施する

■入学者の受け入れ方針(アドミッションポリシー／AP)

公務員学科では、卒業認定・専門士授与の方針(DP)および教育課程編成・実施の方針(CP)に定める教育を受けるために必要な、知識・能力や目的意識・意欲を備えた学生を各種入学試験を通じて受け入れる
①穴吹学園の教育理念を理解し、主体性を持って多様な人間と協働し、学び続ける意欲がある人
②過去のデータに基づいたきめ細やかな面接指導(近年の多様化する面接スタイル全てに対応)を実施する
③公務員になるという目標達成のために、何事にも前向きかつ熱意をもって行動できる人
④基礎的習慣(挨拶・態度)が確立しており、ボランティア精神がある人

※DP・CP・APは公務員学科と同じ

美容学科[2年制／男女]

到達目標	1年次		2年次		科目内容
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	
各科目を通して美容師の仕事内容を理解する。また、エステ・ネイル等、検定取得をめざすよう基礎的技術を身につける。	美容師が担う公衆衛生を理解し普段の生活や授業で実践できるようにする。また、コンテスト出場をめざし技術の向上を図る。	就職を意識して、美容師1年目の仕事ができるように、挨拶・接客技術の向上に努める。作品づくりを行い感性を高める。	美容師国家試験合格をめざし、社会人としての自覚を持つ。各種コンテストへ参加することで、感性および技術の向上を図る。		●サロンワークに役立つ知識・技術を習得する。 ●美容師[国家資格]の取得 ●プロとして通用する人材育成(意識・マナー・教養・掃除)
					●美容師免許[国家資格] ●色彩検定 ●Eyelash extention&Assistant director認定試験 ●ネイリスト技能検定試験 ●サービス接遇検定 ●ジェルネイル初級(希望者)
カリキュラム	<p>講義 卫生管理I 講義 保健I 講義 香粧品化学I 講義 文化論I 講義 美容技術理論I 実習 美容実習I 実習 エステティック技術 実習 ネイリスト実習</p> <p>演習 接客マナー 講義 社会人基礎講座I 実習 インターンシップI 講義 色彩学</p>	<p>講義 卫生管理II 講義 保健II 講義 香粧品化学II 講義 文化論II 講義 美容技術理論II 実習 美容実習II 実習 メイクアップ 実習 まつ毛エクステンション</p>	<p>講義 卫生管理II 講義 保健II 講義 香粧品化学II 講義 美容技術理論II 実習 美容実習II 講義 関係法規・制度 講義 運営管理 実習 サロンワーク 実習 選択ネイル 実習 選択ブライダル 実習 選択エステ</p>	<p>講義 接客マナー 実習 メイクアップ 講義 社会人基礎講座II 実習 インターンシップII 講義 関係法規・制度 講義 運営管理 実習 サロンワーク 実習 選択ネイル 実習 選択ブライダル 実習 選択エステ</p>	<p>公衆衛生の必要性を理解し、生活習慣の改善に努め健康づくり運動の目的を理解する。また、感染症や環境衛生について学び国家試験合格をめざす。</p> <p>人体の構造、各器官の構造および機能を学び、それぞれの器官との関連性を理解し、疾病予防に役立てる。</p> <p>美容所で扱う機材の物理的役割や危険回避の方法を知る。薬剤について学び、毛髪・皮膚トラブルをおこさないようにする。</p> <p>ヘアスタイルが独立して存在するのではなく、服装等とのトータルバランスが不可欠であり、時代の波の中でどのように変化してきたかを学ぶことで、時代とファッションの関わりを知る。</p> <p>理論を把握することにより技術が成り立つことを理解するとともに、国家試験問題を100%理解できるようにする。</p> <p>カットやワインディングの基本的技術を習得し、マッサージやシャンプーを通して人に対する気遣いなども学ぶ。</p> <p>フェイシャルの基本テクニックを習得する。認定フェイシャルエステティシャン資格の合格をめざす(任意受験)。</p> <p>JNEネイリスト技能検定試験3級合格。爪の構造、爪の病気などの知識を身につけ、ネイルケアからアートまで広く技術をマスターする。</p> <p>正しい化粧品の使い方・姿勢・言葉づかいを身につけ、イメージ通りのメイクができるようになる(提案力を身につける)。決められた時間内にメイク提案・フルメイクができるようになる。</p> <p>接客技術を実際に体験することで、就職後のイメージをつくり、2年次の実習に役立て、自らの将来を展望する。</p> <p>色彩検定3級取得。色彩理論など総合的に学び、メイクアップやヘアカラーなどで効果的に使えるようになる。</p> <p>サービス業に従事するため、接客の重要性を理解する。立ち居振る舞い・言葉づかい・表情など、「好感の持てる人」を理解、認識する。サービス接遇検定を取得する。</p> <p>3KAN教育(1.自己効力感、2.成長実感、3.学び続ける習慣)により、企業が求める人材をめざす。</p> <p>美容師法に対する行政の監理並びに権限、美容師として最低限遵守すべき法令について理解する。美容師法を中心とした法体系を理解し試験科目としての知識を身につける。</p> <p>消毒方法の種類や使用方法を学び、適切な消毒方法を選択できるようになり、感染症予防に役立てる。国家試験合格をめざす。</p> <p>皮膚とその付属器官について、一層の理解を深める。皮膚およびその付属器官の構造・保健・疾患について理解する。</p> <p>香粧品の管理の仕方、香粧品の安全性、使用上の注意、香粧品によるトラブルを学び、誤った使用法によるリスクを最小限にするとともに薬事法などの知識を深める。</p> <p>理論を把握することにより技術が成り立つことを理解するとともに、国家試験問題が100%理解できるようにする。国家試験に合格する学力を身につける。</p> <p>めざすべき美容師としての具体的な姿をイメージし、実際の仕事を始めた時に起きた問題に前向きに向き合える意識を身につける。</p> <p>国家試験課題を中心に技術を高め、校内・校外コンテストに入賞できる実力をつける。</p> <p>実践的なサロンワークにより、お客様の流れを考えられる美容師をめざす。アシスタント力を身につける。</p> <p>職場での体験により、美容師1年目の仕事を学び、基礎である挨拶や接客マナーを身につけて自らの将来を展望する。</p> <p>安全を何より重視し、健康被害のリスク等、情報を提供できる技術者をめざす。</p> <p>ジェルネイル技能検定試験初級に必要なジェルネイルの技能及び知識を習得する。サロンワークで通用するネイルケア・ジェルネイルに関する基本的な技能及び知識を習得する。</p> <p>ヘア・メイク、着付け等、ブライダル業界で必要とされる技術を身につける。</p> <p>応用ボディ・フェイシャルの技術を通じ、お客様への心配り、技術者の体を守るためにのケアを学び「内面からの美」を提供できる人材を育成する。</p> <p>基礎学力・専門知識を将来社会において発揮することができるための汎用的能力を養う。</p>
試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験	
スケジュール	<p>入学式 新入生オリエンテーション 5月 ボウリング大会 8月 学園祭 夏休み 10月 スポーツ大会 防災訓練 11月 就職講演会 12月 冬休み 2月 就職研修 春休み インターンシップ 3月 校内合同 企業セミナー</p>	<p>就職講演会 12月 冬休み 1月 インターンシップ 全国美容学生 技術大会四国予選 2月 学園祭 夏休み 3月 美容コンテスト 参加 スポーツ大会 防災訓練</p>	<p>就職講演会 1月 インターンシップ 全国美容学生 技術大会四国予選 2月 学園祭 夏休み 3月 美容コンテスト 参加 スポーツ大会 防災訓練</p>	<p>就職講演会 1月 インターンシップ 全国美容学生 技術大会四国予選 2月 学園祭 夏休み 3月 美容師国家試験(筆記) 卒業式</p>	

高度調理学科[2年制／男女]

到達目標	1年次		2年次		科目内容（この内容に準じて授業が行われますが、一部変更になる場合があります）
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	
カリキュラム	食生活向上に関して調理師が果たす役割を理解する。調理機器・器具や食材の取り扱いや下処理、衛生的な配慮など基本的な調理・調味ができるようになる。	食品衛生に関する法規を理解する。和食・洋食・中華の調理過程全体の基本技術を習得する。集団調理の技術を身につける。	1年次の基本を反復し、迅速で精度の高いを円滑に行えるようになる。パーティー料理・身につける。即戦力として現場で働くよう	技術を身につける。仕事の手順を自ら組み、作業コース料理・季節の行事料理等、幅広い調理力になる。	食生活と健康 健康の保持・増進に関して「食」の観点から食生活の重要性を理解する。 また、調理師法・健康増進法など関係法令を体系的に学ぶ。
	講義 食生活と健康	講義 食生活と健康	講義 食品の安全と衛生	講義 食品の安全と衛生	食品の安全と衛生 食品衛生に関する事項について、飲食による健康危害とその対策を学び、食品の安全性・衛生管理の方法を理解・実践できるようになる。
	講義 調理理論と食文化概論	講義 調理理論と食文化概論	実習 調理実習	実習 調理実習	調理理論と食文化概論 栄養・安全・おいしさ等の観点から調理を科学的に理解する。 食材の特徴や調理の基本操作、食文化、設備、器具等について学習する。
	実習 総合調理実習	実習 総合調理実習	社会人基礎講座I	社会人基礎講座II	調理実習 和食・洋食・中華それぞれについて食材の扱いや下処理・調理・調味・盛り付け等について順序だてて調理の基本を身につける。
			講義 食品と栄養の特性	講義 食品と栄養の特性	総合調理実習 集団調理の実習を通して大量調理の基本技術・栄養計算・原価計算や、総合的な衛生管理・献立・接遇などを総合的に学ぶ。
			実習 高度調理技術実習	実習 高度調理技術実習	食品と栄養の特性 食品の成分や特徴、エネルギー・栄養素が体内でどのように働いていくのかを学ぶ。 各食品の特徴や性質を知り料理の幅を広げる。
			実習 高度総合調理実習	実習 高度総合調理実習	高度調理技術実習 和食・洋食・中華それぞれについて、1年次に習得した技術をレベルアップし、より高度で実践的な技術を習得する。
			実習 レストランサービス実習	実習 レストランサービス実習	高度総合調理実習 大量調理について1年次に習得した技術をレベルアップし、また企業食堂や福祉施設等現場を想定した実習により実践的な技術を習得する。
			実習 フードデザイン	実習 フードデザイン	レストランサービス実習 レストラン・料理店でお客様をお迎えし、オーダーを取り料理を提供するなどのサービスのあり方・接客について学ぶ。
				講義 国際コミュニケーション	国際コミュニケーション レシピやメニューの理解に必要となる外国語の能力を身につける。厨房における調理や接客に求められるコミュニケーション能力を養う。
試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験	
スケジュール	<p>入学式 新入生オリエンテーション</p> <p>ボウリング大会</p> <p>学園祭 夏休み</p> <p>スポーツ大会 防災訓練</p> <p>就職講演会</p> <p>冬休み 研修旅行</p> <p>春休み 就職研修</p> <p>校内合同企業セミナー</p>	<p>就職講演会</p> <p>学園祭 夏休み</p> <p>就職講演会</p> <p>冬休み 研修旅行</p> <p>クリエイターズフェスティバル</p> <p>春休み</p> <p>卒業式</p>	<p>フードデザイン</p> <p>冬休み 研修旅行</p> <p>スポーツ大会 防災訓練</p> <p>学園祭 夏休み</p> <p>就職講演会</p> <p>就職講演会</p>	<p>社会人基礎講座I</p> <p>3KAN教育(1.自己効力感、2.成長実感、3.学び続ける習慣)により企業が求める人材をめざす。</p>	<p>フードデザイン 食材や食べ物に関する生産～流通～調理の工程を理解し、目的に応じた食事(献立・メニュー)やディスプレイ手法を学び、季節・行事・その他TPOに応じた食空間をデザインできる力を身につける。</p> <p>社会人基礎講座II 基礎学力・専門知識を将来社会において発揮することができるための汎用的能力を養う。</p>

衛生専門課程

パーティシエ・ベーカリー学科[2年制／男女]

目標

- 人々に喜んでいただける食を提供するための知識と技術を身につけ、業界に即応できる実践能力を備えた人材になる。
- 人々の健康と食の安全確保などに関する知識と技術を身につけ、食の提供者としてのモラルと責任感を身につける。 ●製菓衛生師免許[国家資格]の取得

めざす資格

- 製菓衛生師免許[国家資格] ●食生活アドバイザー検定 ●社会人常識マナー検定 ●食品衛生責任者(徳島県)

到達目標	1年次			2年次			科目内容
	<前期>		<後期>	<前期>		<後期>	
カリキュラム	基本の混ぜる・泡立てる・絞る・練る・焼くなどの製菓技術をマスターする。発酵・成形・焼成を繰り返し練習することで、パン作りの基礎を身につける。プロに求められる技術と知識の基礎を身につける。	和菓子の実習がスタート。季節に合わせ、見た目も美しく仕上げる技術を身につける。	国家試験合格に向けて対策授業のスタート。7月の製菓衛生師試験合格をめざす。製菓・製パン実習では、1年次で学んだ基礎を応用し、より高度な技術を身につける。	飲料やラッピング、将来の店舗運営のための知識を身につける。創作菓子実習でさらに技術を磨き、オリジナルの菓子が作れるようになる。			衛生法規 製菓衛生師の取得方法や衛生行政について学ぶ。食べ物を提供する者としての知識を身につける。
	実習 製菓実習(洋菓子) 実習 製菓実習(ベーカリー) 講義 公衆衛生学 講義 食品学 講義 食品衛生学 講義 栄養学 講義 製菓理論	実習 製菓実習(洋菓子) 実習 製菓実習(和菓子) 講義 衛生法規 講義 公衆衛生学 講義 食品学 講義 食品衛生学 講義 栄養学 講義 社会	実習 ベーカリーI 講義 社会人基礎講座I	実習 ベーカリーII 講義 社会人基礎講座II 講義 国家試験対策	実習 創作菓子I 講義 創作菓子II	実習 カフェ演習 講義 店舗運営 講義 製菓フランス語 演習 ビジネスマナー	公衆衛生学 公衆衛生活動の重要性・衛生統計による目的や利用法を知り、生活習慣の現状と対策、主要疾患と生活習慣病との関係、健康づくり運動の目的を理解する。
試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験			食品学 食品の持つ生理機能・栄養成分について理解する。食品の特徴や含有成分・嗜好性分などに関する知識を高める。
スケジュール	入学式 新入生オリエンテーション ボウリング大会 学園祭 夏休み スポーツ大会 防災訓練 食生活アドバイザー検定 春休み 海外研修 就職研修 校内合同企業セミナー 冬休み	冬休み	製菓衛生師試験 学園祭 夏休み スポーツ大会 防災訓練	冬休み 社会人常識マナー検定 春休み 卒業式			食品衛生学 食中毒・消毒法・食品添加物・食品の保存法を理解する。また、個人の衛生知識を身につける。
							栄養学 食品の栄養素がどのように人間の体にとり入れられ、どのように働くかを学ぶ。健康面や栄養面を考えたお菓子を作る時に役立つ。
							社会 より深いお菓子の知識と、将来開業時に必要となる経営ノウハウを理解する。
							製菓理論 お菓子作りに欠かせない原材料の性質や特徴、製造工程の注意点などを学ぶ。科学的な根拠に基づいた知識を習得することで、確実な製菓技術と応用力を身につける。
							製菓実習(洋菓子・和菓子) 器具の使い方や基本的な製菓技術を学び、実習を通して現場における仕事の流れにあわせた製造工程を学ぶ。
							製菓実習(ベーカリー) 発酵・成形・焼成を繰り返し練習することでパン作りの基礎を習得する。
							社会人基礎講座I・II 3KAN教育(1.自己効力感、2.成長実感、3.学び続ける習慣)により企業が求める人材をめざす。
							ビジネスマナー 社会・組織の一員として「働く」ことを意識し、常識やビジネスマナー・コミュニケーションについて学ぶ。
							創作菓子 製法や材料にもこだわり、より高度な製菓技術を身につける。自分で考えたオリジナルの菓子が作れるようになる。
							ベーカリー 実際の現場に即した技術を身につけるとともに、創作パンにも挑戦し商品開発のノウハウも学ぶ。
							ラッピング 合わせ包み・風呂敷包み・斜め包みが、手早くきれいにできるようになる。リボンをきれいにかけることができる。商品の用途に応じた、のし紙の使用や、包装の対応ができる。
							カフェ演習 カフェ・レストランにおける飲料の基本的な知識とサービス実技を身につける。
							店舗運営 店舗を開設するに至る準備行為と、その為の知識を習得する。開業後の運営方針をどのように進めていくかを理解する。
							製菓フランス語 製菓・製パン現場において使われるフランス語を理解する。製菓・製パン技術の伝統とその背景を理解し、自らの製作に活かすことができる。
							テーブルコーディネート 基本的なテーブルコーディネートができるようになる。お菓子や季節イベントに合わせたテーブルコーディネートができる。
							国家試験対策 製菓衛生師国家試験合格をめざす。

アニメーション学科[2年制／男女]

到達目標	1年次		2年次		科目内容
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	
到達目標	アナログをベースしたアニメ作画についての実習を中心に学習。アニメ会社で必要とされる専門用語および制作工程の知識を身につける。	自己作画における短編アニメーションを制作し、アニメ工程の仕組みを理解する。就職に向けての「業界研究」「心構え」の意識を高める。	1年に学んだ基礎を踏まえ、デジタルコンテンツにおける実技および知識を高め現代のアニメ制作工程を学習する。また、地域貢献および産学連携としても企業課題・公募課題に積極的に取り組む。	就職活動を中心に自己作品を整え希望会社まで応募を図る。同時に、2年間の集大成としてオリジナルアニメーション制作に取り組む	アニメ作画 I・II・III・IV アニメ概論 I・II デッサン I・II・III・IV クロッキー I・II キャラクターデザインI 美術概論 映画論 CG演習I ビジネスマナーI 進路・業界研究I
カリキュラム	実習 アニメ作画I 講義 アニメ概論I 実習 デッサンI 実習 クロッキーI 演習 キャラクターデザインI 講義 映画論 演習 CG演習I 講義 ビジネスマナーI 講義 進路・業界研究I	実習 アニメ作画II 講義 アニメ概論II 実習 デッサンII 実習 クロッキーII 演習 キャラクターデザインII 演習 背景創画 講義 社会人基礎講座I 演習 画像処理実習 演習 CG演習II 講義 ビジネスマナーII 講義 進路・業界研究II 演習 修了制作	実習 アニメ作画III 実習 デッサンIII 実習 【選択II】企業実習 演習 3DCG演習I 講義 就職実務 実習 背景・パースI 講義 進路・業界研究III 演習 デジタル作画I 演習 レイアウト演習 講義 アニメーション演出 演習 シナリオ・絵コンテ 講義 映像編集I	実習 アニメ作画IV 実習 デッサンIV 実習 【選択II】企業実習 演習 3DCG演習II 実習 背景・パースII 講義 進路・業界研究IV 演習 デジタル作画II 演習 ビジネス文書 講義 映像編集II	様々な物の動きを作画しながらアニメーションの基礎的な考え方を学びスキル向上を図る。人物・動物・クリーチャー・メカ・自然等の、ジャンルを問わない動画訓練を行う。 アニメ制作工程における部署別作業の基本を学習する。制作進行・絵コンテ制作・演出等を学習する。 各種透視法を用い、立体的な背景の描写を習得する。 人物画における簡易的な捉え方を学び、短時間での作画を習得する。質より量における描写訓練を行う。 アニメーション作画におけるキャラクターデザインの基礎を学ぶ(老若男女・表情差分・メカ・クリーチャー等)。 アニメ制作の上で必要とされるバックグラウンドの要素を学習する(バース・背景画・写真・実写撮影等)。 1年次成果物作成におけるアニメ作品を制作する。一人でも制作できるショートムービーを制作する。 就職活動において早期内定を実現、社会人として自立する。 過去の名作動画を題材に、さまざまなテーマを通して客観的に分析する。 Photoshop検定資格取得をめざした学習。画像の扱い方から、構図(レイアウト)法も学習する。 クリエイターに必要である「著作権」「2DCG」「3DCG」の基礎知識を学習する。 前期:コミュニケーション検定資格を取得すべく学習する。後期:社会人常識マナー検定資格を取得すべく学習する。 美術検定試験対策と合わせて、名画から構成・構図について学習する。 進路先となるアニメ業界について、市場性やトレンド・技術革新等について学習し、就職活動の参考とする。「芝居」「演技」の勤勉も図る。 デジタルに特化したツールを使い、新時代アニメ制作に伴う作画実習を学習する。 新時代に担う新しい構図の取り組みおよび、素材撮りを通してカメラワーク研究を図る。 就職活動における基本を学ぶ。 実写映像とは異なる、アニメーション独特の映像演出を学ぶ。 3DCG作成における「Blender・MAYA」基本操作を学習する。 物語の作り方、絵コンテ作画の基礎学習。講義時に修了制作用として、作成していく。 ビジネス社会・企業などの組織の一員として活躍するために、必要な社会常識や心構えを学ぶ。 「AfterEffects」「Premiere Pro」などのソフトを学ぶ。修了制作に活用する編集業務を学習する。 遠近法を用いた風景・背景の学習やレイアウト作画など、1点透視～3点透視図法まで学ぶ。 実際のアニメーション制作工程同様、2年間の集大成としてグループワークでアニメーション制作を行う。 インターンシップ生として、企業にて実地訓練を行う。
試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験	
スケジュール	<td></td> <td></td> <td></td>				

マンガ・イラスト学科[2年制／男女]

目標

●マンガ家・イラストレーターとしてデビューをめざし、創作活動を行う。 ●基礎資格の取得(漫画能力検定・色彩検定など)
●プロとして通用する人間力(意識・マナー・一般教養・表現力・体力など)を身につける。 ●デザイン業界などの就職対策としてパソコンスキルを身につける。

めざす資格

●漫画キャラクター検定 ●漫画家アシスタント検定 ●似顔絵検定 ●色彩検定 ●Photoshop®クリエイター能力認定試験

	1年次				2年次				科目内容			
	<前期>		<後期>		<前期>		<後期>					
到達目標	アナログ・デジタルマンガおよびイラスト制作の基礎テクニックを学び、作品が描ける。また、自ら考えたストーリーを元に、独自の世界観や魅力的なキャラクターを作り出すことができる。	前期で学んだ内容を元に、ストーリーマンガやオリジナルイラストを制作できる。また、マンガ誌の新人賞やイラストコンペへ挑戦し、入賞をめざす。	デジタル制作のスキルを高め、電子コミックやSNSへ投稿できる。また、グラフィックデザイン・Web制作技術を身につけ、職業選択の幅が広がる。	2年間の総決算として卒業制作に取り組み、マンガ・イラスト作品を高いクオリティで完成させる。また、東京の出版社編集部に作品を直接持ち込み、プロデビューの足がかりをつくる。	各種ペンの使い方、スクリーントーンの貼り方など、マンガを描くための基本技術を学び、マンガ原稿を作成できる。							
カリキュラム	実習 マンガ基礎 演習 デジタルドローイング 演習 背景ベース 演習 イラストテクニック 演習 ドローイングI 演習 マンガデッサン 演習 色彩計画 演習 デジタル基礎 演習 文章表現演習 講義 社会人基礎講座I	演習 ドローイングII 演習 キャラクター演習I 演習 色彩計画 演習 デジタルデザイン 演習 キャラクターデザイン 演習 作品制作演習I 演習 アニメーション制作演習I	演習 ドローイングIII 演習 キャラクター演習II 演習 WebデザインI 演習 作品制作演習II 演習 アニメーション制作演習II 演習 卒業制作 講義 社会人基礎講座II 演習 ビジネスツール演習	演習 イラストレーションI 演習 デジタルデザインII 演習 WebデザインII 演習 作品制作演習III 演習 アニメーション制作演習II 演習 卒業制作	背景ベース イラストレーションI・II ドローイングI・II・III キャラクター演習I・II 色彩計画 デジタル基礎 情報モラル 文章表現演習 デジタルデザイン マンガデッサン WebデザインI・II アニメーション制作演習I・II 社会人基礎講座I・II ビジネスツール演習	各種透視法を用い、立体的な背景の描写ができる。 アクリル・水彩絵の具・コピックの使い方を学び、イラストレーションが描ける。 デッサンを通して、対象物の形や質感・陰影を正確に捉え、マンガ・イラスト表現に活かすことができる。 ストーリーや世界観にマッチした魅力的なキャラクターを設定し、描くことができる。 色彩の持つ心理的影響や配色の効果を理解し、デザインに応用できる。また、色彩検定3級に合格する。 Illustrator・Photoshopの基礎操作を学び、マンガ・イラスト作品、グラフィックデザイン作品に活かすことができる。 著作権や肖像権に関する知識と高いコンプライアンス意識を持ち、法令を遵守できる。 簡潔で理解しやすい文章表現力や語彙力を養い、説得力のある企画書や資料を作成し、プレゼンテーションができる。 IllustratorやPhotoshopを使用して、コミックグッズや同人誌などのグラフィック作品を完成させる。 骨格や筋肉の構造を理解し、キャラクター(人・動物・機械など)の顔や身体を、対象物を見ずに描くことができる。 Webの概念を理解し、HTMLとCSSの基本的なコーディングができる。また、就職活動に向けたポートフォリオサイトを完成させる。						
試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験	スケジュール							
	入学式 新入生オリエンテーション ボウリング大会 学園祭 校内出張編集部 夏休み	スポーツ大会 防災訓練 色彩検定 就職講演会 Photoshop®クリエイター能力認定検定 冬休み 研修旅行 就職研修 春休み クリエイターズフェスティバル 校内合同企業セミナー 校内出張編集部	就職講演会 色彩検定 学園祭 校内出張編集部 夏休み	スポーツ大会 防災訓練 似顔絵検定 冬休み 研修旅行 クリエイターズフェスティバル 春休み 卒業式 校内出張編集部	アニメーション制作演習I・II 社会人基礎講座I・II ビジネスツール演習 作品制作演習I・II・III	Clip StudioやAfterEffectsを使用し、アニメーションを制作できる。 就職活動において早期内定を実現、社会人として自立できる。 業務に必要なExcel・Wordが使用できる。 これまでに学んだ基礎技術を用いてマンガ・イラストレーション作品を作成し、コンテストへ応募する。						
	4月 5月 8月 10月 11月 12月 1月 2月 3月	4月 6月 8月 10月 11月 12月 1月 2月 3月	4月 6月 8月 10月 11月 12月 1月 2月 3月	4月 5月 8月 10月 11月 12月 1月 2月 3月								

グラフィックデザイン学科[2年制／男女]

- 斬新なアイデアを生み出す発想力で、ポスター・チラシ・販売促進グッズ・Webサイト・動画制作など幅広いデザイン制作に対応できる。
- 高いコミュニケーション力を持ち、デザインの期待効果を明確にプレゼンテーションできる。

- Illustrator®クリエイター能力認定試験 ●Photoshop®クリエイター能力認定試験 ●色彩検定 ●ビジネス著作権検定

	1年次						2年次						科目内容																																
	<前期>			<後期>			<前期>			<後期>																																			
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> ・グラフィックデザインの社会的役割を理解している。 ・必須ツールの基本操作を習得し、ポスターやフライヤー・パッケージのデザインを制作できる。 ・Webの仕組みや構造を理解し、HTML・CSSを用いてWebサイトを制作できる。 ・動画編集アプリの操作を習得し、身の回りのツール(PC・スマートフォンなど)を利用して、意図通りの動画作品を制作できる。 	<ul style="list-style-type: none"> ・クライアントからの依頼を想定し、要望に応じたデザインを企画・制作できる。 ・制作したデザインのポイントや期待効果を、簡潔に伝えることができる。 ・Web、ブログをカスタマイズし、企業サイトや自身のポートフォリオサイトを制作できる。 ・PremiereやAfterEffectsを使用して、SNSをプラットフォームとした動画を制作できる。 											グラフィックデザイン概論 Photoshop基礎 DTP基礎 色彩計画I ドローイングI																																
カリキュラム	<p>デザインに必要な基礎力を強化</p> <table border="1"> <tr><td>演習 Illustrator基礎</td></tr> <tr><td>演習 Photoshop基礎</td></tr> <tr><td>演習 DTP基礎</td></tr> <tr><td>演習 グラフィックデザイン概論</td></tr> <tr><td>演習 ベーシックデザイン</td></tr> <tr><td>演習 色彩計画I</td></tr> <tr><td>演習 ドローイングI</td></tr> </table> <p>企画力・問題解決力が向上しデザイン力UP</p> <table border="1"> <tr><td>演習 デザインワークI</td></tr> <tr><td>演習 デザインワークII</td></tr> <tr><td>演習 修了制作</td></tr> </table> <p>WebやSNSで情報を発信する技術が身につく</p> <table border="1"> <tr><td>演習 Webデザイン基礎</td></tr> <tr><td>演習 Webコーディング基礎</td></tr> <tr><td>演習 Webデザイン実務I</td></tr> <tr><td>演習 Webデザイン応用I</td></tr> <tr><td>演習 動画制作演習I</td></tr> </table> <p>就職活動に向けて人間力を強化</p> <table border="1"> <tr><td>講義 社会人基礎講座I</td></tr> <tr><td>演習 文章表現演習</td></tr> </table>	演習 Illustrator基礎	演習 Photoshop基礎	演習 DTP基礎	演習 グラフィックデザイン概論	演習 ベーシックデザイン	演習 色彩計画I	演習 ドローイングI	演習 デザインワークI	演習 デザインワークII	演習 修了制作	演習 Webデザイン基礎	演習 Webコーディング基礎	演習 Webデザイン実務I	演習 Webデザイン応用I	演習 動画制作演習I	講義 社会人基礎講座I	演習 文章表現演習	<p>デザイン制作の知識と幅が広がる</p> <table border="1"> <tr><td>演習 DTP実務</td></tr> <tr><td>演習 ビジュアル表現I</td></tr> <tr><td>演習 メディアデザイン</td></tr> <tr><td>演習 色彩計画II</td></tr> <tr><td>演習 ドローイングII</td></tr> </table> <p>企業とのコラボ課題を通して「プロの仕事」が経験できる</p> <table border="1"> <tr><td>演習 デザインワークIII</td></tr> <tr><td>演習 デザインワークIV</td></tr> <tr><td>演習 卒業制作</td></tr> </table> <p>WebやSNSを用いたプロモーション活動ができる</p> <table border="1"> <tr><td>演習 Webデザイン実務II</td></tr> <tr><td>演習 Webデザイン応用II</td></tr> <tr><td>演習 動画制作演習II</td></tr> </table> <p>社会人としてのビジネス能力が身に付く</p> <table border="1"> <tr><td>講義 社会人基礎講座II</td></tr> <tr><td>演習 ビジネスツール演習</td></tr> <tr><td>講義 ビジネス実務</td></tr> <tr><td>演習 就職実務</td></tr> </table>	演習 DTP実務	演習 ビジュアル表現I	演習 メディアデザイン	演習 色彩計画II	演習 ドローイングII	演習 デザインワークIII	演習 デザインワークIV	演習 卒業制作	演習 Webデザイン実務II	演習 Webデザイン応用II	演習 動画制作演習II	講義 社会人基礎講座II	演習 ビジネスツール演習	講義 ビジネス実務	演習 就職実務											グラフィックデザイン概論 Photoshop基礎 Illustrator基礎 DTP基礎 ベーシックデザイン 色彩計画I・II ドローイングI・II デザインワークI・II Webデザイン基礎 Webコーディング基礎 カメラワーク 色彩計画I・II 動画制作演習I 社会人基礎講座I 修了制作 就職実務 社会人基礎講座II デザインワークIII・IV メディアデザイン DTP実務・応用 動画制作演習II ビジネス表現I・II Webデザイン実務II Webデザイン応用II ビジネス実務 情報モラル InDesign 卒業制作 ビジネスツール演習
演習 Illustrator基礎																																													
演習 Photoshop基礎																																													
演習 DTP基礎																																													
演習 グラフィックデザイン概論																																													
演習 ベーシックデザイン																																													
演習 色彩計画I																																													
演習 ドローイングI																																													
演習 デザインワークI																																													
演習 デザインワークII																																													
演習 修了制作																																													
演習 Webデザイン基礎																																													
演習 Webコーディング基礎																																													
演習 Webデザイン実務I																																													
演習 Webデザイン応用I																																													
演習 動画制作演習I																																													
講義 社会人基礎講座I																																													
演習 文章表現演習																																													
演習 DTP実務																																													
演習 ビジュアル表現I																																													
演習 メディアデザイン																																													
演習 色彩計画II																																													
演習 ドローイングII																																													
演習 デザインワークIII																																													
演習 デザインワークIV																																													
演習 卒業制作																																													
演習 Webデザイン実務II																																													
演習 Webデザイン応用II																																													
演習 動画制作演習II																																													
講義 社会人基礎講座II																																													
演習 ビジネスツール演習																																													
講義 ビジネス実務																																													
演習 就職実務																																													
試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験																																									
スケジュール																																													

ブライダル・ホテル学科[2年制／男女]

到達目標	1年次		2年次		科目内容
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	
到達目標	ブライダル業界・ホテル業界の専門知識の基礎を学習するとともに、社会人としてのマナーや接客スタッフに求められる心構えを学ぶ。	学習内容を深め検定・資格にチャレンジする。また実践的な授業や施設実習を体験することにより、就職に向けての意識を高める。	より具体的・専門的な授業で知識を深めていき、高い資格・検定の取得をめざすとともに、授業を通して将来の職業観を培う。	2年間の集大成として、さまざまなイベントを企画運営し、おもてなしの心と、実践力・行動力・コミュニケーション能力を備えた接客スタッフに成長する。	●おもてなしの心と接客センスを兼ね備えた、接客のプロフェッショナルになる。 ●豊かな人間性と磨かれた知性を有し、自主性に富んだ実践力を身につける。
カリキュラム	講義 ブライダル知識I 演習 ブライダルプレゼンテーションI	講義 ブライダル知識II 演習 ブライダルプレゼンテーションII 講義 ブライダルコスチュームI	演習 ブライダルプロデュースI 講義 ブライダルコスチュームII 実習 ブライダルフラワーI 実習 ヘアメイク 演習 ウエディングアイテム実習 演習 ディスプレイ演習	演習 ブライダルプロデュースII 講義 ブライダル実務 実習 ブライダルフラワーII 演習 婚礼着付け 実習 ネイル・エステ 演習 ペーパーアイテム演習	●ブライダルコーディネート技能検定 ●アシスタントウェディングプランナー(AWP)検定 ●サービス接遇実務検定 ●色彩検定 ●フラワーデコレーター ライセンス ●レストランサービス技能検定[国家資格] ●食生活アドバイザー ●マナー・プロトコール検定 ●認定ドレスコーディネーター など
試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験	●おもてなしの心と接客センスを兼ね備えた、接客のプロフェッショナルになる。 ●豊かな人間性と磨かれた知性を有し、自主性に富んだ実践力を身につける。
スケジュール					

情報ビジネス学科[2年制／男女]

	1年次		2年次		科目内容
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	
到達目標	情報化社会における基礎的な知識(パソコン・インターネット・情報セキュリティ)を習得するとともにOffice系ソフト(Word・Excel)を使いこなす能力を身につける。また経理分野の基礎知識とプレゼンテーション能力を身につける。	ビジネス社会で必要とされる文書作成の知識、マーケティングの基本を習得する。また、グラフィック作成ソフトウェアの使いこなし、さらにHTML言語によるホームページ作成能力を身につける。	ホームページ作成能力をさらに高めるとともに、画像処理技術を習得する。また、ファインシャルプランナー3級をめざし、資産設計・生活設計を行える知識を習得する。	LAN構築できる知識・技術を身につけ、社内にあるパソコンにファイル共有・プリンタ共有等を設定できる。また、ホームページ作成技術として動画作成・データベース操作を学び、Webクリエイターとしての能力を身につける。	●コンピュータ・経理・Web・ビジネス分野の資格・検定を18個以上取得する。 ●社会人として通用する人間力(マナー・社会常識・プレゼンテーション力など)を身につける。 ●幅広い知識・技術を習得し、即戦力となる実力を身につける。
カリキュラム	<p>講義 情報リテラシI</p> <p>実習 パソコン実習(Word)</p> <p>実習 パソコン実習(Excel)</p> <p>実習 パソコン実習(PowerPoint)</p> <p>実習 表計算(Excel)</p> <p>実習 画像処理実習</p> <p>講義 簿記会計I</p> <p>講義 ビジネス実務I</p> <p>講義 ビジネス文書I</p> <p>演習 プrezentation演習</p>	<p>講義 情報リテラシII</p> <p>実習 Excelハンズオン実習</p> <p>実習 Web制作実習基礎I</p> <p>実習 Web制作実習基礎II</p> <p>実習 デジタルデザイン実習</p> <p>講義 簿記会計II</p> <p>講義 ビジネス実務II</p> <p>講義 流通マーケティングI</p> <p>講義 流通マーケティングII</p> <p>講義 ビジネス文書II</p> <p>講義 社会人基礎講座I</p> <p>講義 キャリアデザイン演習</p>	<p>実習 ネットワーククリテラシ</p> <p>実習 パソコン実習(Access)</p> <p>実習 Web制作実習応用</p> <p>実習 スクリプト実習</p> <p>実習 動画制作実習</p> <p>講義 データマーケティング演習</p> <p>演習 FP演習I・II</p> <p>講義 給与計算・社会保険</p> <p>講義 社会人基礎講座II</p> <p>講義 就職実務</p>	<p>実習 ネットワーククリテラシ</p> <p>実習 パソコン実習(Access)</p> <p>実習 Web制作実習応用</p> <p>実習 スクリプト実習</p> <p>実習 動画制作実習</p> <p>講義 データマーケティング演習</p> <p>演習 FP演習I・II</p> <p>講義 給与計算・社会保険</p> <p>講義 社会人基礎講座II</p> <p>講義 就職実務</p>	<p>情報表現、パソコン・インターネットの基礎と利用、情報化社会とコンピュータ、情報モラル等を学習する。また、ネットワーク環境にある各種機器の役割、情報セキュリティに対応できる知識も学び、J検1級合格をめざす。</p> <p>パソコン実習(Word) 文書作成ソフトWordの基本機能を習得し、MOS Wordを取得する。</p> <p>パソコン実習(Excel) 表計算ソフトであるExcelの基本機能を習得し、MOS Excelを取得する。</p> <p>パソコン実習(PowerPoint) プレゼンテーションソフトPowerPointの基本機能を習得し、MOS PowerPointを取得する。</p> <p>表計算(Excel) J検定1級に出題される表計算・関数を学習する。</p> <p>簿記会計I 簿記の基礎である資産、負債、資本、収益および費用の諸勘定を理解し、損益計算書、貸借対照表を作成する。取引の発生から記帳、転記、精算表までの手順を習得する。</p> <p>ビジネス実務I 就職活動をはじめ、ビジネス社会で必須の社会常識・ビジネスマナー・コミュニケーション知識を学ぶ。</p> <p>ビジネス文書I・II ビジネス社会で正確・迅速にビジネス文書が作成・活用できるよう社内・社外文書の基本知識を身につける。</p> <p>プレゼンテーション演習 プレゼンテーションの定義を理解し、課題に対しての個人または、グループで発表準備を行い、プレゼンテーションを行う。企業経営者による講義・演習も取り入れ、プレゼンテーション力に関する実践的な授業を実施する。</p> <p>情報リテラシII 職場のコンピュータ環境を構築できる能力を想定し、PC・ネットワーク・アプリケーションなどを総合的に融合させて扱えるスキルを身につける。また、ITパスポート試験対策も行う。</p> <p>Web制作実習基礎I ホームページを作成するためのHTML・CSSの考え方と記述方法を身につける。</p> <p>画像処理実習 静止画像加工ソフトウェアPhotoshopの機能を理解し、加工・編集技術を身につける。</p> <p>簿記会計II 経理担当者として必要な簿記知識を学習し、財務諸表を読む力を身につける。また、所得税法の知識も学ぶ。</p> <p>流通マーケティングI マーケティングをはじめ、仕入れ・在庫管理・接客マナー・人事労務を含む経営管理等を学習し、流通・小売業従事者として必要な基礎知識を身につける。</p> <p>社会人基礎講座I 就職活動をはじめ、社会人になるための基礎力を身につける。</p> <p>キャリアデザイン演習 就職活動準備として、自己分析・面接試験対策・企業研究等を行う。</p> <p>Excelハンズオン実習 表計算ソフトExcelを使いこなし、データ分析ができるよう実践的に学習する。</p> <p>Web制作実習基礎II ホームページ作成専用ソフトウェアDreamweaverの操作方法を身につけ、サイト作成ができる技術を得る。</p> <p>デジタルデザイン実習 グラフィック作成ソフトIllustratorの機能を理解し、多くのツールを使って基礎から応用までを学ぶ。</p> <p>FP演習I・II 年金・各種保険・税金等の知識の習得と、ライフプランニング策定知識を学習する。</p> <p>流通マーケティングII 1年次で学習した知識をもとに、リテールマーケティング(販売士)検定合格を目指し、総合的に学習する。</p> <p>ビジネス実務II 1年次で学習した知識に加え、職業人として必要不可欠なヒューマンスキルを身につける。敬語・接遇用語・電話対応をはじめ、企業の基礎知識も学習する。</p> <p>社会人基礎講座II 就職活動を通して、社会人になるための基礎力を身につける。</p> <p>就職実務 就職試験対策として、グループワーク・グループディスカッションをはじめ、個人・集団面接の対策を行う。</p> <p>ネットワークリテラシ ネットワークの概要について学習し、用語や動作について理解する。ルータ・ハブなどのハードウェアの設定を通して、各種デバイスの設定方法を身につける。</p> <p>パソコン実習(Access) データベースソフトウェアAccessの基本機能を習得し、MOS Access合格をめざす。</p> <p>Web制作実習応用 習得したホームページ作成知識・技術を使った、Webサイトのデザイン作成を行う。</p> <p>スクリプト実習 HTMLの文法を理解した上で、JavaScriptを学び、対話的で動きのあるWebサイトを構築する。</p> <p>動画制作実習 動画編集ができる基本的な知識・技術を習得する。</p> <p>データマーケティング演習 マーケティングの基本的な理論・手法を学び、マーケティングに必要なデータの取り扱いに関する知識・技能と観点を演習によって身につける。</p> <p>給与計算・社会保険 給与の仕組み・計算方法・年末調整の計算方法等の知識を身につける。また、労働基準法等関係法令も学習する。</p>
試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験	
スケジュール	<p>入学式 新入生オリエンテーション ボウリング大会 J検定3級受験 MOS検定(Word・Excel・PowerPoint)受験 J検定1級受験 学園祭 夏休み 社会人常識マナー検定受験 スポーツ大会 防災訓練</p>	<p>日商簿記検定受験 冬休み ビジネス文書検定受験 就職研修 春休み 日商簿記検定受験 Photoshop®クリエイター能力認定試験受験 Webクリエイター能力認定試験スタンダード受験 所得税法検定受験 校内合同企業セミナー ITパスポート試験[国家資格]受験</p>	<p>秘書検定受験 リテールマーケティング(販売士)検定受験 学園祭 夏休み Webクリエイター能力認定試験エキスパート受験 Illustrator®クリエイター能力認定試験受験</p>	<p>スポーツ大会 防災訓練 冬休み MOS検定(Access)受験 春休み 卒業式</p>	

工業専門課程

情報システム学科[3年制／男女]

目標

- コンピュータを駆使して最先端技術を操作できる人材の育成。
- インターネットを使用したシステムやプログラムを作成できる技術の習得。
- 様々な情報に精通し、企業で通用するプロのエンジニアをめざす。
- IoTやクラウドコンピューティング等、最新の技術・知識の習得。

めざす資格

- ITパスポート試験(国家資格・経済産業省)
- 基本情報技術者試験(国家資格・経済産業省)
- 応用情報技術者試験(国家資格・経済産業省)
- 情報セキュリティマネジメント(国家資格・経済産業省)など

到達目標	1年次		2年次		3年次		科目内容
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	
カリキュラム	プログラムやネットワークなどの情報処理技術を深く理解するための情報処理基礎知識を身につけ、専門用語が理解できるようになる。	プログラム文法を理解し、基礎実習レベルでのプログラムが記述できるようになる。また、情報処理知識と実習内容の関連付けができるようになる。	プログラミング開発力が高まり、応用レベルでのプログラムを理解できるようになる。ネットワークの仕組みを理解し、実習機材を利用した構築ができるようになる。	システム設計技法を用いて要求をITで実現するための設計を行い、開発要件に基づいたプログラミングができるようになる。	グループ開発を通じてプロジェクト管理などの実務に必要な技術を身につける。ITベンダー資格にもチャレンジする。	システム開発やネットワーク構築を行うために必要な専門的技能知識だけでなく、エンジニアとして必要なコミュニケーションスキルやプレゼンテーション力を併せ持った人材になる。	コンピュータ概論 システム開発概論 アルゴリズム Java I ネットワーク演習 I・II Java II インターネット実習基礎 情報デザイン I・II 情報処理講座 I・II・III ネットワーク演習 III・IV モバイルアプリケーション I AIプログラミング言語 I 就職実務 社会人基礎講座 I 社会人基礎講座 II 情報セキュリティ概論 クラウドセキュリティ概論 IoT演習 RPA 演習 サーバ構築演習 ビジネスマナー ビジネス文書 就職講演会 IT企業研修 就職講演会 校内合同企業セミナー 卒業研究
試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験	スケジュール
スケジュール	入学式 新入生オリエンテーション 午前免除試験受験 学園祭 夏休み インターンシップ 情報システム試験受験 スポーツ大会 防災訓練 情報処理試験 冬休み 情報システム試験受験 春休み	情報処理試験 冬休み 情報システム試験受験 春休み	情報処理試験 ベンダー試験受験 学園祭 夏休み インターンシップ 就職講演会 IT企業研修 冬休み 就職講演会 ベンダー試験受験 春休み 校内合同企業セミナー	ベンダー試験受験 就職講演会 情報処理試験 ベンダー試験受験 学園祭 夏休み インターンシップ 就職講演会 ベンダー試験受験 春休み 校内合同企業セミナー	ベンダー試験受験 就職講演会 情報処理試験 ベンダー試験受験 学園祭 夏休み インターンシップ 就職講演会 ベンダー試験受験 春休み 校内合同企業セミナー	スポーツ大会 防災訓練 情報処理試験 ベンダー試験受験 卒業研究中間発表 学園祭 夏休み インターンシップ 就職講演会 卒業研究企画発表 春休み 卒業式	クラウドセキュリティ概論 IoT演習 就職実務 卒業研究 社会人基礎講座 I・II

工業専門課程

ゲームクリエイター学科[3年制／男女]

目標

●ゲーム業界で活躍できる知識・技術を習得する。 ●各種コンペへ応募し入賞をめざす。 ●プロで通用する人間力[心・体]を身につける。

めざす資格

●CGクリエイター検定 ●Photoshop®クリエイター能力認定試験 ●Illustrator®クリエイター能力認定試験 ●Webクリエイター能力認定試験
●C言語プログラミング能力認定試験 ●MOS検定(情報活用試験) ●マイクロソフトオフィススペシャリスト(Excel/Access)

1年次		2年次		3年次		科目内容		
到達目標	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>		
PCの操作や基本的な技術の習得、また各分野の知識や技術をマスターし、検定取得をめざす。	前期で習得した知識を基に、初めてのコンテンツ制作実施、また、2年次での本格的な制作に向けての基礎力を養う。	本格的なゲーム制作開始。1年次に学んだ技術を組み合わせて、オリジナル作品を制作。	就職活動に向けた制作や研究の実施。修了制作が行われ、2年次として集大成の制作を実施。	DTVの授業を導入し、PVを含めてコンテンツの仕上げ工程の体験。卒業後に必要なマナーの習得など。	3年間の総仕上げの制作を実施、また制作物を展示するための知識・技術の習得など。	情報リテラシー	情報処理分野の基礎知識の習得を行うほか、概論知識だけでなく、一般的なPC操作技術等も身につける。併せて検定取得を目標とする。	
	講義 情報リテラシー	演習 CG演習	実習 インターネット実習基礎			CG演習	コンピュータ分野やCG分野の基本的な知識の習得を行う。併せて検定取得を目標とする。	
		実習 パソコン実習(Excel)				C言語実習基礎I・II	C言語の基礎技術を理解し、C言語の基礎をマスターする。併せて検定取得を目標とする。	
	実習 C言語実習基礎I	実習 C言語実習基礎II	実習 修了制作I	実習 修了制作II	実習 修了制作III	アルゴリズム	コンピュータ処理のさまざまな手順を理解することにより、プログラムを組む際の考え方を習得する。	
	実習 アルゴリズム			実習 DTV実習	実習 卒業制作	キャラクターデザイン	ゲーム内で使用するキャラクターの描き方を、ドット絵から線画、アニメ塗り等の技法を通じて身につける。	
	実習 キャラクターデザイン		実習 修了制作I	実習 CG実習I	実習 CG実習II	ドローイングI・II	キャラクターや背景画のベースとなる下絵の描き方を通じて、描画力の向上を図る。	
	実習 ドローイングI	実習 ドローイングII	実習 画像処理実習	実習 デジタルデザイン		画像処理実習	写真の加工はもちろん、パソコン上でイラストを描く上でも重要なPhotoshopの操作習得をさまざまな実習を通してマスターする。	
			実習 作品制作I	実習 作品制作II	実習 作品制作III	3DCG実習I・II	3Dゲームでは必須の3Dキャラクター作成やアニメーション技術を学ぶ。	
	実習 3DCG実習I	実習 3DCG実習II		講義 一般教養I	講義 一般教養II	作品制作I~IV	2Dゲームから3Dゲームまで様々なゲーム作りを個人制作やグループ制作を通じて学ぶ。	
			実習 就職実務I	演習 就職実務II	講義 ビジネスマナー	パソコン実習(Excel)	Excelの基本的な操作技術を様々な課題を通して身につける。併せて検定取得を目標とする。	
			実習 選択科目I	実習 選択科目II	講義 ビジネス文書	修了制作I~III	学年の最終時点など、科目内容の修了の出来を確認するためにテーマを決めたコンテンツの制作を行う。他の制作授業と連携して制作を進行させる。	
			演習 プランニング演習			インターネット実習基礎	ホームページを構成するHTMLの基礎知識の習得を行う。併せて検定取得を目標とする。	
						デジタルデザイン	パソコン上でイラスト作成をする際、必要になるIllustratorの基礎習得を行う。併せて検定取得を目標とする。	
						プランニング演習	「マーケットイン」「おもてなし」の考え方の習得や、学生グループによる企画・プレゼンテーション力向上をめざす。	
						CG実習I・II	ヒットエフェクトなど、ゲーム画面を彩る演出や基本的な技術の習得を、実習を通して行う。	
						一般教養I・II	社会人として必要な一般教養を身につける。また就職試験での一般常識問題を克服する。	
						就職実務I・II	自己分析～企業研究まで、幅広く就職のための知識や考え方を身につけ、実際に自分の就職活動に役立てる。	
試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験	前期末試験	後期末試験	DTV実習	動画編集に必要な知識をPremiereを使ってさまざまな課題をこなしていくことで身につける。
スケジュール	入学式 新入生オリエンテーション ボウリング大会 情報活用試験 学園祭 夏休み	C言語プログラミング能力認定試験 東京ゲームショウ スポーツ大会 防災訓練 CGクリエイター検定 冬休み MOS検定 Photoshop®クリエイター能力認定検定 春休み	ボウリング大会 日本ゲーム大賞コンペ作品制作 学園祭 Illustrator®クリエイター能力認定検定 MOS検定 Webクリエイター能力認定検定 夏休み 東京ゲームショウ スポーツ大会 防災訓練 冬休み 就職研修 春休み 校内合同企業セミナー	日本ゲーム大賞コンペ作品制作 学園祭 冬休み 就職研修 春休み 校内合同企業セミナー	日本ゲーム大賞コンペ作品制作 学園祭 夏休み 東京ゲームショウ スポーツ大会 防災訓練 冬休み MOS検定 卒業制作発表会 春休み 卒業式	パソコン実習(Access) MOS検定 冬休み 卒業制作発表会 春休み 卒業式	ビジネスマナー	基本的なビジネスマナーを身につけ、業務を円滑に行い、的確に対処できる社会人をめざす。
	4月 5月 6月 8月 9月 10月 11月 12月 2月	5月 7月 8月 9月 10月 12月 2月 3月	7月 8月 9月 10月 12月 2月 3月	7月 8月 9月 10月 12月 1月 2月 3月	7月 8月 9月 10月 12月 1月 2月 3月	ビジネス文書	ビジネス文書の作成に必要な文書作成能力を身につける。敬語、用語の基本や、文書の処理について学ぶ。	
						経済基礎	社会人として必要な経済分野についての知識や教養を身につける。また経済以外にも、幅広い知識の習得をめざす。	
						卒業制作	卒業制作として、3年間の集大成を図る。また、作品制作を通じて、社会性や責任感を身につける。	

歯科衛生士学科[3年制／男女]

				目標			
				めざす資格			
				●歯科衛生士[国家資格]の取得	●医療従事者としての人間力(医学的知識・人間性・思いやり・マナー・教養など)の習得		
				●歯科衛生士[国家資格]	●サービス接遇検定		
1年次		2年次		3年次		科目内容	
<前期>		<後期>		<前期>		解剖学	
到達目標	人体・口腔における基礎知識を深める。歯科器材・材料について名称・使用目的などを理解し、歯科診療における歯科衛生士の役割を学ぶ。また、介護職員初任者研修を修了させ、高齢者の福祉医療についても理解を深める。	1年次	2年次	3年次	<後期>	人体の機能について理解するために、生物の正常な形態や構造についての基礎を学ぶ。	
	実習歯科予防処置論I					組織・発生学	
	実習歯科保健指導論I					生命の発生や細胞の基本構造・構成についての基礎を学び、顔面およびその周囲組織の成り立ちについて理解する。	
	実習歯科診療補助論I					生理学	
	講義解剖学					人体の生体機能を維持するための、各部の消化機能・分泌器官・分泌物などの働きや役割について学ぶ。	
	講義生物学					口腔解剖学	
	講義職業倫理学					口腔の各部名称と基礎構造を学び、口腔周囲の神経・筋の機能について理解する。	
	講義外国語					口腔機能学	
	講義組織・発生学					口腔・顎・顔面などの諸器官の機能を健康に維持するため、また機能障害の予防についての知識を習得する。	
	講義生理学					病理学	
カリキュラム	講義病理学					疾病的概念、その発生機序と病理学的特徴を理解する。また、口腔領域に発生する疾病的病態を理解する。	
	講義微生物学					微生物学	
	講義健康					微生物の基本的性状、感染によって生じる病態と生体の防御機構としての免疫の知識を深める。また、口腔の常在微生物とそれらが原因となる疾患について理解する。	
	講義口腔衛生学					薬理学	
	講義小児歯科学					疾病的回復を促進する薬に関する知識を習得するために、薬物の性質・薬理作用・作用機序および副作用を理解する。	
	講義公衆衛生学I					口腔衛生学	
	講義栄養指導・生化学					口腔の健康に関わる社会の仕組みを理解し、歯科疾患の予防に関する基礎知識や態度を身につける。	
	講義情報処理概論					公衆衛生学	
	試験前期末試験					社会を取りまく環境・社会生活・社会制度の下で、健康保持増進するため必要な知識についてを習得する。	
	試験後期末試験					衛生行政・社会福祉	
スケジュール	入学式 新入生オリエンテーション ボウリング大会 歯ブラシ工場見学 歯科メーカーのセミナー 学園祭 夏休み 冬休み 春休み スポーツ大会 防災訓練 校内歯科保健指導		2年次	3年次	<後期>	衛生行政・社会福祉	
	臨床実習I 集団歯科保健指導訪問 臨地実習I 歯科メーカーのセミナー 戴帽式 学園祭 夏休み 冬休み 就職講演会 歯科特別講義 春休み 就職研修 校内合同企業セミナー					高齢者・障がい者歯科学I	
	臨床実習II 臨地実習I 歯科メーカーのセミナー 戴帽式 学園祭 夏休み 冬休み 就職講演会 歯科特別講義 春休み 就職研修 校内合同企業セミナー					高齢者・障がい者歯科学II	
	臨床実習III 歯科メーカーのセミナー 市町村保健センター見学 (病院・児童発達支援施設) 学園祭 夏休み 冬休み 就職講演会 歯科特別講義 春休み 就職研修 校内合同企業セミナー					歯科衛生統計学	
	臨床実習IV 臨地実習II 冬休み 国試験対策 歯科特別講義 春休み 卒業式					口腔放射線学	
	歯科診療補助論I 口腔ケア見学 (病院・児童発達支援施設) 学園祭 夏休み 冬休み 就職講演会 歯科特別講義 春休み 就職研修 校内合同企業セミナー					歯科治療補助論I	
	臨地実習I・II 高齢者・児童の全身的特徴と、口腔機能について理解し、それぞれのライフステージにあった指導案を作成・実施する方法を学ぶ。					臨地実習I・II	
	情報処理概論 パソコンの利用法、メール・インターネットなど身近なITについて学び理解する。					情報処理概論	
	生物学 ヒトの体の成り立ちや働きを探求し、生命化学のさまざまな分野について知識を深める。					生物学	
	接遇マナー 職場で必要となる言葉遣い、医療現場でのコミュニケーションのあり方について学ぶ。					接遇マナー	
スケジュール	総合演習					総合演習	

医療事務学科[2年制／男女]

保育・幼児教育学科[2年制／男女]

		目標		
		めざす資格など		
		●保育士[国家資格]・幼稚園教諭二種免許状[国家資格]・社会福祉主事任用資格の取得 ●プロとして通用する人間力「心・体」(意識・マナー・一般教養・表現力・体力など)を身につける。 ●精神・身体両面から子どもを育み、健やかな成長をサポートできる知識・技術を身につける。		
		●保育士資格[国家資格] ※卒業と同時に取得 ●幼稚園教諭二種免許状[国家資格] ※卒業と同時に取得 ●社会福祉主事任用資格 ※卒業と同時に取得		
1年次		2年次		科目内容
<前期>		<後期>		
到達目標	養護や教育の現場に携わる者として求められる基本的な知識を習得する。また、ピアノや運動、絵本の読み聞かせなどの技術を学ぶ。	前期で学んだ基本的な知識をさらに学ぶとともに、保育者・教育者としてのあり方や子どもへの関わり方の基本を習得する。	1年次で学んだ基本をもとに、家庭や視野に入れた、知識や技術、判断力やまた、実習での学びを活かしながら、確にする。	地域に対する役割も対応力を高める。めざす保育者像を明確にする。
				実習を重ねながら、現場で必要とされる保育者や教育者になることをめざす。また、将来の自分の姿をイメージし、そのために必要な知識や技術などを主体的にしっかりと身につけていく。
カリキュラム	講義 教育原理 講義 保育・教職概論I 演習 健康(指導法) 講義 社会福祉 演習 劇あそび(指導法) 講義 英会話I 講義 乳児保育I 講義 乳児保育I 実習 体育I 講義 幼児と言葉 演習 言葉(指導法) 演習 環境(指導法) 演習 イベント企画I 講義 保育・教育課程総論I 演習 造形表現(指導法) 講義 情報処理入門I 演習 ピアノI 演習 総合演習I	講義 保育原理 講義 保育・教職概論II 講義 教育方法論 講義 社会的養護I 演習 保育実習事前事後指導I(保育所) 講義 幼児の心理学 講義 乳児保育II 講義 日本国憲法 講義 保育内容総論 講義 健康科学 実習 体育II 演習 幼児と音楽表現 演習 人間関係(指導法) 演習 音楽表現(指導法) 演習 教育実習事前事後指導 演習 イベント企画II 講義 保育・教育課程総論II 演習 子どもと絵本 演習 ピアノII 演習 総合演習II 講義 幼児と人間関係 講義 社会人基礎講座I 外実 保育実習I(保育所)	講義 子ども家庭支援の心理学 講義 幼児への特別な支援 演習 障害児保育 講義 社会的養護II 演習 保育実習事前事後指導I(施設) 演習 子育て支援 講義 子ども家庭福祉 講義 子ども家庭支援論 講義 保育の心理学 演習 幼児と健康 講義 子どもの保健 演習 子どもの健康と安全 講義 教育相談 講義 子どもの食と栄養 演習 幼児と造形表現 演習 イベント企画III 演習 子どもと行事 演習 音楽表現技術 演習 子どもとピアノ 演習 総合演習II 演習 子どもとピアノ 演習 総合演習II 講義 社会人基礎講座II 外実 教育実習I 外実 保育実習I(施設)	講義 子ども家庭支援の心理学 講義 幼児への特別な支援 演習 障害児保育 講義 社会的養護II 演習 保育実習事前事後指導I(施設) 演習 子育て支援 講義 子ども家庭福祉 講義 子ども家庭支援論 講義 保育の心理学 演習 幼児と健康 講義 子どもの保健 演習 子どもの健康と安全 講義 教育相談 講義 子どもの食と栄養 演習 幼児と造形表現 演習 イベント企画III 演習 子どもと行事 演習 音楽表現技術 演習 子どもとピアノ 演習 総合演習II 演習 子どもとピアノ 演習 総合演習II 講義 社会人基礎講座II 外実 教育実習I 外実 保育実習I(施設)
試験		前期末試験		後期末試験
前期末試験		後期末試験		前期末試験
				後期末試験
スケジュール	入学式 新入生オリエンテーション おぎやっこ21 ボウリング大会 スクーリング 学園祭 夏休み スポーツ大会 防災訓練 スクーリング 冬休み スクーリング 春休み 保育実習I	おぎやっこ21 スクーリング 夏休み スポーツ大会 防災訓練 スクーリング 冬休み スクーリング 春休み 保育実習I(施設)	教育実習 おぎやっこ21 保育実習I(施設) スクーリング 学園祭 夏休み スポーツ大会 防災訓練 保育実習II 冬休み 春休み 卒業式	教育実習 おぎやっこ21 保育実習I(施設) スクーリング 学園祭 夏休み スポーツ大会 防災訓練 保育実習II 冬休み 春休み 卒業式
	4月 5月 8月 10月 12月 2月 3月	5月 7月 8月 9月 10月 11月 12月 2月 3月	5月 7月 8月 9月 10月 11月 12月 2月 3月	4月 5月 8月 10月 12月 2月 3月

介護福祉学科[2年制／男女]

	1年次		2年次		科目内容							
	<前期>	<後期>	<前期>	<後期>								
到達目標	介護の専門職に必要とされる基本的な知識と技術を習得する。また、地域で生活する利用者と関わることで、利用者を理解するとともに、自己理解を深める。	前期で学んだ介護の知識と技術をさらに学ぶとともに、現場での実習を通じて実践力とコミュニケーション能力を身につける。	これまで学んだ知識と技術を統合し、根拠に基づく介護を実践できる力を習得する。また、多職種連携によるチームアプローチについて理解する。	利用者の状況に合わせた介護を行う力を身につけるとともに、専門職としての倫理観を養い、自らの介護観を確立する。国家試験対策に積極的に取り組み、介護福祉士国家試験合格をめざす。	●「ひと」の「いのち」と「生活」を支えるための専門的な知識と技術を身につける。 ●高い倫理観を持ち、利用者が望むケアを自律的に実践できる能力を養う。 ●介護福祉士[国家資格] ●マイクロソフトオフィススペシャリスト(Word/Excel)							
人間と社会												
カリキュラム	講義 人間の尊厳と自立 講義 人間関係とコミュニケーションI	講義 社会の理解I 演習 コンピュータリテラシーI	講義 社会の理解II 演習 コンピュータリテラシーI	講義 人間関係とコミュニケーションII 演習 介護福祉総論 演習 コンピュータリテラシーII	人間の尊厳・人権尊重及び権利擁護について理解し、人間にとっての自立の意味や自己決定の考え方を学ぶ。 人間関係を形成するためのコミュニケーションの基礎を学ぶ。また、組織の運営管理や人材育成などのチームマネジメントについて理解する。							
介護												
試験	講義 介護の基本I 演習 コミュニケーション技術I 演習 生活支援技術I 講義 介護過程I 演習 介護総合演習I 実習 介護実習I	講義 介護の基本II 演習 コミュニケーション技術II 演習 生活支援技術II 講義 介護過程II 演習 介護総合演習I 実習 介護実習II	講義 介護の基本III 演習 生活支援技術III 講義 介護過程III 演習 介護総合演習II 実習 介護実習I 実習 介護実習II	演習 生活支援技術IV 講義 介護過程IV 実習 介護総合演習II 実習 介護実習I 実習 介護実習II	介護福祉士に必要な知識と介護の根拠を学ぶ。 Wordの基本操作を学習し、文書作成の能力の向上を図る。また、Excelの機能を理解し、基本的な操作方法を身につける。							
こころとからだのしくみ												
スケジュール	講義 こころとからだのしくみI 講義 発達と老化の理解I 講義 認知症の理解I	講義 こころとからだのしくみII 講義 発達と老化の理解II 講義 認知症の理解II 講義 障害の理解I	講義 こころとからだのしくみIII 講義 障害の理解II	介護過程の一連のプロセスおよびケアプランとの関係性を理解し、実際の事例を通して介護過程の意義と方法を学ぶ。								
医療的ケア												
	講義 社会人基礎講座I	講義 医療的ケア 演習 社会人基礎講座II	講義 医療的ケア 演習 医療的ケア(演習) 講義 医療的ケア	介護実践に必要な知識と技術を統合し、実習に向けた準備を行う。また、実習の振り返りを行い、自己の課題を明確にするとともに、事例研究を行う。								
	前期末試験 入学式 新入生オリエンテーション	後期末試験 ボウリング大会 介護実習I 学園祭 夏休み	前期末試験 スポーツ大会 防災訓練 介護実習II 冬休み	介護過程I・II・III・IV 介護過程I・II 介護実習I 介護実習II こころとからだのしくみI・II・III 発達と老化の理解I・II 認知症の理解I・II 障害の理解I・II 医療的ケア 医療的ケア(演習) 社会人基礎講座I・II	介護過程の一連のプロセスおよびケアプランとの関係性を理解し、実際の事例を通して介護過程の意義と方法を学ぶ。							
	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月

公務員学科[1年制／男女]・公務員ビジネス学科[2年制／男女]

到達目標	1年次		到達目標
	<前期>	<後期>	
公務員1次試験合格に向けて、短期集中の授業を行い、模擬試験や過去問題を利用しながら合格レベルまでの実力UPを図る。また、2次面接対策として人間力のある人物をめざす。	秋からの公務員2次試験(面接)に対応できるスキルを身につける。また、前期に引き続き、面接で最重要視される人間力・コミュニケーション能力のさらなるUPをめざす。		
社会科学I 人文科学I 人文科学I(地理) 自然科学I 判断推理I 数的推理I 公務員総合演習I プラスワンI	公務員1次試験出題範囲の日本史と世界史を学ぶ。頻出問題や例題に数多くあたることで実践力を身につけ、公務員1次試験に対応できる力を身につける。	人文科学I(地理) 公務員1次試験出題範囲の地理分野を学ぶ。頻出問題や例題に数多くあたることで実践力を身につけ、公務員1次試験に対応できる力を身につける。	社会科学II 人文科学II 人文科学II(地理) 自然科学II 判断推理II 数的推理II 公務員総合演習II プラスワンII
前期末試験 後期末試験	公務員1次試験 自衛隊一般曹候補生(予定) 学園祭 夏期答練 夏休み 冬休み 春休み 卒業式 ※公務員学科のみ	公務員1次試験 公務員2・3次試験 スポーツ大会 防災訓練 冬休み 春休み 卒業式 ※公務員学科のみ	前期末試験 後期末試験
スケジュール			スケジュール

到達目標	科目内容		到達目標
	<前期>	<後期>	
公務員1次試験合格に向けて、短期集中の授業を行い、模擬試験や過去問題を利用しながら合格レベルまでの実力UPを図る。また、2次面接対策として人間力のある人物をめざす。	秋からの公務員2次試験(面接)に対応できるスキルを身につける。また、前期に引き続き、面接で最重要視される人間力・コミュニケーション能力のさらなるUPをめざす。	公務員1次試験合格に向けて、短期集中の授業を行い、模擬試験や過去問題を利用しながら合格レベルまでの実力UPを図る。また、2次面接対策として人間力のある人物をめざす。	社会科学II 人文科学II 人文科学II(地理) 自然科学II 判断推理II 数的推理II 公務員総合演習II プラスワンII
社会科学I 人文科学I 人文科学I(地理) 自然科学I 判断推理I 数的推理I 公務員総合演習I プラスワンI	公務員1次試験出題範囲の日本史と世界史を学ぶ。頻出問題や例題に数多くあたることで実践力を身につけ、公務員1次試験に対応できる力を身につける。	人文科学I(地理) 公務員1次試験出題範囲の地理分野を学ぶ。頻出問題や例題に数多くあたることで実践力を身につけ、公務員1次試験に対応できる力を身につける。	社会科学I 人文科学II 人文科学II(地理) 自然科学II 判断推理II 数的推理II 公務員総合演習II プラスワンII
前期末試験 後期末試験	公務員1次試験 自衛隊一般曹候補生(予定) 学園祭 夏期答練 夏休み 冬休み 春休み 卒業式 ※公務員学科のみ	公務員1次試験 公務員2・3次試験 スポーツ大会 防災訓練 冬休み 春休み 卒業式 ※公務員学科のみ	前期末試験 後期末試験
スケジュール			スケジュール

目 標 ●公務員試験合格・採用 ●プロで通用する人間力【心・体】(マナー・一般教養・コミュニケーション力)の習得