

マンガ・イラスト学科 [2年制]

目標 ●マンガ家・イラストレーターとしてデビューをめざし、創作活動を行う。 ●基礎資格の取得(Photoshop®クリエイター能力認定試験) ●プロとして通用する人間力(意識・マナー・一般教養・表現力・体力など)を身につける。 ●幅広い技術を身につけ職業選択の幅を広げる(3Dアートワーク制作・アニメーション制作・Web制作・グラフィックデザインなど)。

めざす資格 ●Photoshop® クリエイター能力認定試験

1 年 次		2 年 次		科目内容			
<前期>		<後期>		<前期>			
到達目標	アナログ・デジタルマンガおよびイラスト制作の基礎テクニックを学び、作品が描ける。また、自ら考えたストーリーを元に、独自の世界観や魅力的なキャラクターを作り出すことができる。		前期で学んだ内容を元に、ストーリーマンガやオリジナルイラストを制作できる。また、マンガ誌の新人賞やイラストコンペへ挑戦し、入賞をめざす。		デジタル制作のスキルを高め、電子コミックやSNSへ投稿できる。また、3Dアートワーク制作・アニメーション制作・Web制作・グラフィックデザインなど幅広い技術を身につけ、職業選択の幅を広げる。		
	2年間の総決算として卒業制作に取り組み、マンガ・イラスト作品を高いクオリティで完成させる。						
カリキュラム	講義 マンガ基礎					マンガ基礎	マンガを描く上で必要な基本技術の習得。
	演習 デジタルドローイング					デジタルドローイング	CLIP STUDIOの基本操作と、デジタルによるマンガ・イラスト表現の習得。
	演習 背景バース					背景バース	1~3点透視図法を用い、空間的な背景描写を学ぶ。
	演習 イラストテクニック					イラストテクニック	コピック・色鉛筆などの手描き手法を学ぶ。
	演習 イラストレーション I・II					イラストレーション I・II	デジタルによるキャラクター・背景付きイラストの描き方を学ぶ。
	演習 ドローイング I	演習 ドローイング II	演習 ドローイング III			ドローイング I・II・III	鉛筆デッサンによる造形表現、人体描写の習得。
	演習 マンガデッサン	演習 キャラクター演習 I	演習 キャラクター演習 II			キャラクター演習 I・II	キャラクターの性別・年齢・方向などの描き分けを学ぶ。
	演習 デジタル演習 I	演習 デジタル演習 II				デジタル演習 I・II	PhotoshopやIllustratorを使用し、イラスト・デザインを学ぶ。
	講義 デジタル基礎	講義 情報モラル	演習 イラストレーション I	演習 イラストレーション II		デジタル基礎	Photoshopの基本操作、ペイントソフト・アニメーションの習得。Premiere Proの動画作成・編集を学ぶ。
		演習 デジタルデザイン I	演習 デジタルデザイン II	演習 デジタルデザイン III		情報モラル	クリエイターが知っておかなければならない権利や法律について学ぶ。
	演習 キャラクターデザイン	演習 Webデザイン I	演習 Webデザイン II		作品制作演習	短編マンガおよびイラストレーション作品の制作	
	演習 作品制作演習	演習 作品投稿演習 I	演習 作品投稿演習 II		CG演習	Illustratorの基本操作を習得。	
		演習 アニメーション制作演習 I	演習 アニメーション制作演習 II		デジタルデザイン I・II・III	Photoshopのツールを習得し、Photoshop検定スタンダードを取得する。	
			演習 卒業制作		マンガデッサン	人体の構造や骨格を理解したうえで、マンガ的なキャラクターの描き方を学ぶ。	
	講義 社会人基礎講座 I	講義 社会人基礎講座 II			Webデザイン I・II	Webの基礎知識から応用を学び、就職活動に向けたポートフォリオサイトを完成させる。	
	演習 就職実務	演習 クリエイティブ演習			アニメーション制作演習 I・II	人体の動きやエフェクトの原則を理解し、CLIP STUDIOによるアニメーション制作を行う。	
試験	前期末試験	後期末試験			社会人基礎講座 I・II	3CAN教育(1.自己効力感、2.成長実感、3.学び続ける習慣)により企業が求める人材をめざす。	
スケジュール	<ul style="list-style-type: none"> 4月: 入学式、新入生オリエンテーション 5月: ボウリング大会 8月: 夏休み 11月: 防災訓練、学園祭、スポーツ大会、銘傳大学(台湾)との合同授業・作品コンテスト授賞式 12月: 冬休み 1月: Photoshop®クリエイター能力認定検定 2月: 就職研修、春休み、学びフェス、校内合同企業セミナー 3月: 卒業・修了制作作品集配布 		<ul style="list-style-type: none"> 4月: 就職講演会 8月: 夏休み 11月: 防災訓練、学園祭、スポーツ大会、銘傳大学(台湾)との合同授業・作品コンテスト授賞式 12月: 冬休み 1月: Photoshop®クリエイター能力認定検定 2月: 学びフェス、春休み 3月: 卒業式、卒業・修了制作作品集配布 		マンガデッサン	人体の構造や骨格を理解したうえで、マンガ的なキャラクターの描き方を学ぶ。	
					アニメーション制作演習 I・II	人体の動きやエフェクトの原則を理解し、CLIP STUDIOによるアニメーション制作を行う。	
				社会人基礎講座 I・II	3CAN教育(1.自己効力感、2.成長実感、3.学び続ける習慣)により企業が求める人材をめざす。		
				クリエイティブ演習	3DソフトMayaの基本操作からキャラクター作成までの習得。		
				作品投稿演習 I・II	これまでに学んだ基礎技術を用いてマンガ・イラストレーション作品を作成し、コンテストへ応募する。		