

別表(教育課程及び授業時数)

工業専門課程 ゲームクリエイター学科 ※3年はデジタルクリエイイト学科(旧課程)

授業科目	必修・選択の別	授業種類	実務経験のある教員の授業	総授業時間数	2021年度1年次		2021年度2年次		2021年度3年次	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
情報リテラシー	必修	講義	○	120	120					
キャラクターデザイン	必修	実習		60	60					
アルゴリズム	必修	演習		60	60					
C言語実習基礎 I	必修	実習		60	60					
ドローイング I	必修	実習	○	60	60					
3DCG実習 I	必修	実習		60	60					
画像処理実習	必修	実習		60		60				
パソコン実習(Excel)	必修	実習		60		60				
CG演習	必修	演習		90		90				
作品制作 I	必修	実習		60		60				
選択科目 I	必修	実習		120		120				
作品制作 II	必修	実習		240			120	120		
修了制作 I	必修	実習		240			120	120		
デジタルデザイン	必修	実習		60		60				
就職実務 I	必修	講義		30		30				
インターネット実習基礎	必修	実習		60		60				
プランニング演習	必修	演習	○	16			16			
CG実習	必修	実習		60			60			
社会人基礎講座 I	必修	講義		30			30			
一般教養 I	必修	講義		30			30			
選択科目 I	必修	実習		60		30	30			
就職実務 II	必修	演習		50					50	
就職実務 III	必修	講義		30					30	
社会人基礎講座 II	必修	講義		16					16	
コンテンツ制作	必修	実習		120					120	
修了制作 II	必修	実習		90					90	
パソコン実習(PowerPoint)	必修	実習		30					30	
DTV実習	必修	実習	○	44					44	
DTP実習	必修	実習		30					30	
ビジネスマナー	必修	講義		30					30	
選択科目 II	必修	実習		30					30	
ビジネス文書	選択1	講義		60						60
経済基礎	選択1	演習		30						30
パソコン実習(Access)	選択1	実習		30						30
卒業制作	選択1	実習		180						180
選択科目 III	選択1	実習		30						30
企業実習	選択2	外部実習		330						330
合計					420	390	436	390	470	330

合計 240

※卒業に必要な総授業時数 = 2436
 ※選択授業 選択1または選択2のいずれかを選択