

## 別表(教育課程及び授業時数)

## 商業実務専門課程 マンガ・イラスト学科

授業科目	必修・選択の別	授業種類	実務経験のある教員の授業	総授業時間数	2022年度1年次		2022年度2年次	
					前期	後期	前期	後期
マンガ基礎	必須	演習	○	60	60			
背景パース	必須	演習	○	30	30			
デジタル基礎	必須	演習		60	60			
文章表現演習	必須	演習		30	30			
デジタルドローイング	必須	演習	○	30	30			
マンガデッサン	必須	演習	○	60	60			
イラストテクニク	必須	演習		30	30			
色彩計画	必須	演習		90	60	30		
ドローイング I	必須	演習		120	60	60		
キャラクターデザイン	必須	演習		60		60		
キャラクター演習 I	必須	演習		30		30		
デジタルデザイン	必須	演習		60		60		
情報モラル	必須	講義		30		30		
社会人基礎講座 I	必須	講義		30		30		
作品制作演習 I	必須	演習		120		120		
就職実務	必須	演習		34			34	
社会人基礎講座 II	必須	講義		16			16	
ビジネス実務	必須	演習		30			30	
ドローイング II	必須	演習		60			60	
キャラクター演習 II	必須	演習		60			60	
グッズデザイン	必須	演習		30			30	
Webデザイン I	必須	演習		60			60	
アニメーション制作演習 I	必須	演習		60			60	
作品制作演習 II	必須	演習		120			120	
ビジネスツール演習	選択1	演習		46				46
ドローイング III	選択1	演習		60				60
Webデザイン II	選択1	演習		60				60
アニメーション制作演習 II	選択1	演習		60				60
作品制作演習 III	選択1	演習		180				180
					420	420	470	406
			合計	180				