別表（教育課程及び授業時数）

工業専門課程　ゲームクリエイター学科

授業科目	必修・選択の別	授業種類	実務経験のある教員の授業	総授業時間数	2023年度1年次		2023年度2年次		2023年度3年次	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
情報リテラシー	必修	講義	○	120	120					
キャラクターデザイン	必修	実習	○	60	60					
アルゴリズム	必修	演習		60	60					
C言語実習基礎Ⅰ	必修	実習		60	60					
ドローイングⅠ	必修	実習		60	60					
3DCG実習Ⅰ	必修	実習		60	60					
コミュニケーション	必修	演習		16	16					
画像処理実習	必修	実習		60		60				
パソコン実習（Excel）	必修	実習		60		60				
CG演習	必修	演習		90		90				
作品制作Ⅰ	必修	実習		44		44				
選択科目Ⅰ	必修	実習		120		120				
作品制作Ⅱ	必修	実習		120			120			
修了制作Ⅰ	必修	実習		120			120			
デジタルデザイン	必修	実習		60			60			
就職実務Ⅰ	必修	講義		30			30			
インターネット実習基礎	必修	実習		60			60			
プランニング演習	必修	演習		16			16			
選択科目Ⅱ	必修	実習		30			30			
CG実習	必修	実習		60				60		
社会人基礎講座Ⅰ	必修	講義		30				30		
一般教養Ⅰ	必修	講義		30				30		
選択科目Ⅲ	必修	実習		30				30		
作品制作Ⅲ	必修	実習		120				120		
修了制作Ⅱ	必修	実習		120				120		
就職実務Ⅱ	必修	演習		34					34	
社会人基礎講座Ⅱ	必修	講義		16					16	
一般教養Ⅱ	必修	講義		30					30	
DTV実習	必修	実習	○	60					60	
ビジネスマナー	必修	講義		30					30	
作品制作Ⅲ	必修	実習		120					120	
修了制作Ⅱ	必修	実習		120					120	
選択科目Ⅲ	必修	実習		30					30	
ビジネス文書	選択1	講義		60						60
経済基礎	選択1	講義		60						60
パソコン実習（Access）	選択1	実習		60						60
卒業制作	選択1	実習		180						180
企業実習	選択2	外部実習		360						360
					436	374	436	390	440	360
			合計	240						