

別表(教育課程及び授業時数)

## 工業専門課程 ゲームクリエイター学科

授業科目	必修・選択の別	授業種類	実務経験のある教員の授業	総授業時間数	2024年度1年次		2024年度2年次		2024年度3年次	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
情報リテラシー	必修	講義	○	90	90					
キャラクターデザイン	必修	実習	○	60	60					
アルゴリズム	必修	演習		60	60					
C言語実習基礎 I	必修	実習		60	60					
ドローイング	必修	実習		60	60					
コミュニケーション	必修	演習		16	16					
C言語実習基礎II	必修	実習		150		150				
3DCG実習	必修	実習		104		104				
画像処理実習	必修	実習		60		60				
パソコン実習 (Excel)	必修	実習	○	60		60				
CG演習	必修	演習		90		90				
作品制作II	必修	実習		120		120				
修了制作I	必修	実習		120		120				
デジタルデザイン	必修	実習		60		60				
就職実務I	必修	講義		30		30				
インターネット実習基礎	必修	実習		60		60				
選択科目II	必修	実習		30		30				
作品制作III	必修	実習		120			120			
修了制作II	必修	実習		120			120			
プランニング演習	必修	演習		16			16			
CG実習I	必修	実習		30			30			
社会人基礎講座I	必修	講義		30			30			
一般教養I	必修	講義		30			30			
選択科目III	必修	実習		30			30			
就職実務II	必修	演習		30			30			
就職実務II	必修	演習		30				30		
社会人基礎講座II	必修	講義		30				30		
一般教養II	必修	講義		30				30		
DTV実習	必修	実習		60				60		
ビジネスマナー	必修	講義		30				30		
作品制作IV	必修	実習		120				120		
修了制作III	必修	実習		120				120		
選択科目IV	必修	実習		30				30		
ビジネス文書	選択1	講義		60						60
経済基礎	選択1	講義		60						60
パソコン実習 (Access)	選択1	実習	○	60						60
卒業制作	選択1	実習		180						180
企業実習	選択2	外部実習		360						360
					346	464	420	406	450	360

合計 270 時間