別表（教育課程及び授業時数）

工業専門課程　情報システム学科

授業科目	必修・選択の別	授業種類	実務経験のある教員の授業	総授業時間数	2024年度1年次		2024年度2年次		2024年度3年次	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
コンピュータ概論	必修	講義		90	90					
システム開発概論	必修	講義		90	90					
アルゴリズムⅠ	必修	講義		90	90					
データベース概論	必修	講義		30	30					
ネットワーク概論	必修	講義		30	30					
JavaⅠ	必修	演習		60	60					
パソコン演習（EXCEL）	必修	演習		30	30					
ネットワーク演習Ⅰ	必修	演習		60		60				
セキュリティ概論	必修	講義		30		30				
アルゴリズムⅡ	必修	講義		90		90				
JavaⅡ	必修	演習		90		90				
インターネット実習基礎	必修	実習		60		60				
キャリアデザイン	必修	演習		60		60				
情報処理講座Ⅱ	必修	講義		60			60			
Webアプリケーション演習	必修	演習		90			90			
AIプログラミング言語Ⅰ	必修	演習		60			60			
モバイルアプリケーションⅠ	必修	演習		60			60			
データベース演習	必修	演習		60			60			
ネットワーク演習Ⅲ	必修	演習		60			60			
情報デザインⅠ	必修	演習		30			30			
ネットワーク演習Ⅳ	必修	演習		90				90		
情報デザインⅡ	必修	演習		30				30		
情報処理講座Ⅲ	必修	講義		60				60		
社会人基礎講座Ⅰ	必修	講義	○	30				30		
モバイルアプリケーションⅡ	必修	演習		60				60		
AIプログラミング演習	必修	演習		60				60		
AWSクラウド演習Ⅰ	必修	演習		60				60		
就職実務	必修	演習		30				30		
AWSクラウド演習Ⅱ	必修	演習		60					60	
社会人基礎講座Ⅱ	必修	講義		30					30	
IoT演習	必修	演習		60					60	
サーバー構築演習	必修	演習		60					60	
RPA演習	必修	演習		30					30	
情報処理/ベンダー対策	必修	講義		60					60	
クラウドセキュリティ概論	必修	講義		30					30	
ビジネスマナー	必修	講義		30					30	
レクリエーション実習	必修	演習		30					30	
卒業研究	選択1	演習	○	360						360
ビジネスプレゼン演習	選択1	演習		30						30
ビジネス文書	選択1	講義		30						30
企業実習	選択2	外部実習		420						420
合　　計				2,460	420	390	420	420	390	420
			合計	390						